

Bemerkenswerte Gegenstände & Ausrüstung

Waffen, Artefakte und Schätze

- [Bemerkenswerte Gegenstände](#)

Bemerkenswerte Gegenstände

Von der Gruppe getragen

Schwertgriff (Mysteriöses Relikt)

- **Beschreibung:** Altes Eisen. Eindeutig Teil von etwas Größerem und Interessanterem als einem Griff.
 - **Inhalt:** Ein aufgerolltes Papier mit darauf geschriebenem Text, in den Griff eingepasst.
 - **Status:** Keiner der Acht hat das Papier gelesen. Sie tragen sowohl den Griff als auch das ungelesene Papier.
 - **Herkunft:** In einer Truhe auf der Kaijitsu Blossom (dem zweiten Schiff) gefunden, während der zweiten Schiffsexpedition. Das Skelett auf der Blossom — ein Offizier jenes Schiffes — gab der Gruppe einen Mithral-Schwertgriff. *erinnert — T3*
 - **Quelle:** Keine Modulquelle. Bestätigter originaler SL-Inhalt.
 - **Bedeutung:** *Lebendiger Handlungsfaden.* Der Inhalt des Papiers ist direkt mit der Zerstörung des Licktoad Villagees verbunden. Eine Abenteurergruppe, die die Kaijitsu Blossom vor den Goblins besuchte, störte die Toten an Bord; jene Untoten folgten der Spur der Abenteurer zurück und griffen das Dorf an. Das Papier identifiziert wahrscheinlich jene Gruppe oder dokumentiert ihren Besuch. Da die Goblins es nicht gelesen haben, bleibt die Ursache der Dorfzerstörung ein ungelöstes innerweltliches Geheimnis. Die Auflösung erfordert, dass die Gruppe das Papier liest.
-

Von der Kaijitsu Star geborgene Gegenstände (Erstes Schiff)

Feuerwerkscache

Aus der roten Truhe in Vorkas Kajüte:

- 14 Desnan-Kerzen (5 GM je): fußlange Röhren, die ein Brandgeschoss starten; 1 nichtletaler + 1 Feuerschaden bei Treffer; kritischer Treffer blendet für 1 Runde.
- 20 Papierkerzen (1 GM je): detonieren lautstark eine Runde nach dem Anzünden; Zähigkeit DC 15 oder geblendet 1W4 Runden.
- 7 Raketen (50 GM je): starten in gerader Linie, explodieren dann für 2W6 Feuer in einem 3-Meter-Radius (DC 15 Reflex für die Hälfte); Überlebende geblendet oder betäubt für 1 Runde.

Diese Feuerwerkskörper waren die angeforderte Beute des Stammes — das Missionsziel der ersten Schiffsexpedition. Ihr Status nach dem Dorfbrand (verwendet, aufbewahrt, zerstört) ist nicht aufgezeichnet.

Elfenbein-Fächer

In Vorkas Kajüte gefunden. Hat eine grobe Karte in Tien auf seiner Rückseite gezeichnet. Im Kampagnenbericht nicht erwähnt — im Modul vorhanden. Verbindet sich mit dem Jade Regent Adventure Path durch seinen versteckten kartografischen Inhalt (nicht gespielt). Schicksal in der Kampagne nicht aufgezeichnet.

Birdcruncher-Schatztruhen-Beute (23.03.2024)

erinnert — T3 (beide Kopien von session-log-goblins.txt bestätigen)

Nach Sneaky Scorchs Sieg beim Häuptlingsrat verliehen:

Gegenstand	Träger
840 GM	Gruppe
4× Heiltrank (mittlere Heilung)	Gruppe
1× Feuerresistenz-Trank	Gruppe
Zauberstab der Wiederherstellung (9 Ladungen) — Zustand um 2 reduzieren oder Gift abschwächen	Rrrahah Bääh
+1 Flammender Hundeschneider	Sneaky Scorch
Mantel der Illusionen	Sneaky Scorch
Bead of Force — 5W4 Kraft, 18 m Reichweite, 3 m Radius, DC 21 Reflex	Rrrahah Bääh

Gegenstand	Träger
Frozen Lava Typ 1 — 5W6 Feuerschaden, DC 21 Reflex, 6 Ladungen, 21 m Feuerstoß	Bubble Bomb
8 Fläschchen Titanenkleber (55 GM/Unze, 1 Feld, bindet in 1 Runde)	Bubble Bomb

Crunchy Crown

erinnert — T3 (session-log-goblins.txt)

- **Beschreibung:** Krone, die dem Sieger des Birdcruncher-Häuptlingsrats verliehen wird.
- **Mechanischer Effekt:** +2 Bonus auf Einschüchtern-Würfe gegen Birdcrunchers.
- **Träger:** Sneaky Scorch (gewann den Rat). Kennzeichnet Scorch als Häuptling der Birdcrunchers.

Tierbegleiter (Shvub-Mah)

Streng genommen keine Gegenstände, aber hier der Vollständigkeit halber dokumentiert. Shvub-Mah läuft mit **zwei Schweinen**. Es sind verschiedene Tiere.

Princess Crackling — *bestätigt T1 FoundryVTT (ab 5/24/2024)*. Feuerspeiende Sau vom Manschmied-Hof (in einem Tal gefangen, offiziell auf dem Oger-Hof befreit). Shvub-Mahs gebundener Tierbegleiter. Feueratem: 4,5-m-Kegel, 2W6 Feuer + 1W4 anhaltender Feuer, DC 17 einfacher Reflex.

Squealy Nord — *erinnert T3 + KD-Gedächtnis*. Das Stammesmaskottchen-Schwein der Licktoad. Vom Paddlefoot-Hof zwischen den Schiffen geborgen. Nach dem Dorbrand frei in der Ebene gefunden, mit der Gruppe wiedervereint. NICHT Princess Crackling.

Gogmurts Beute (18.01.2025)

bestätigt — T1 FoundryVTT + T3-Sitzungsprotokoll

Von Gogmurt nach der Razertooth-Territorium-Operation geplündert:

- Stab +1
- Mantel der nagenden Blätter
- Gestepte Lederrüstung (Qualität unbekannt)

Frühe Sitzungsgegenstände (Toadlick-Ära)

erinnert — T3 (scorch-early-items.txt)

Gegenstände aus den frühesten Sitzungen. Unvollständige Liste enthält: Toadlicks Abzeichen, Verletzende-Worte-Fähigkeit, Wurfspeer (Rrrahah), Hundeschneider (Vigo/Wee Goo), Hundeschneider (Scorch), Kurzbogen, 6 Mysterienflaschen, Klebfußbeutel, Rauchwurze, Feuersteine, Fleischhaken, verschiedene Goblin-Schätze (Holzlöffel, tote Maulwürfe, eingelegte Fischköpfe, gebrochene Brillen, künstliche Zähne, 1 linker Lederstiefel).

Aktuelles Ausrüstung nach Charakter

erinnert — T3/T4 (Charakterbögen + Sitzungsprotokolle). Charakterbögen als maßgeblich für genaue Werte verwenden.

Gegenstand	Träger	Anmerkungen
+1 Flammender Hundeschneider	Sneaky Scorch	Goblin-Waffe, Feuerschaden
+1 Fluch-Hundeschneider (Fluch gegen Pferde)	Sneaky Scorch	Behände, Hinterhältig, Finesse — bestätigt FoundryVTT T1
Stab der Unmöglichen Visionen	Sneaky Scorch	Zweihändig W8 — bestätigt FoundryVTT T1 (Thistletop-Beute)
Mantel der Illusionen	Sneaky Scorch	Illusionsmagie
Crunchy Crown	Sneaky Scorch	+2 Einschüchtern gegen Birdcrunchers; Symbol der Häuptlingschaft
Furchteinflößend (Rune)	Sneaky Scorch	Getragener Gegenstand — bestätigt FoundryVTT T1 (Thistletop-Beute)
Heilzauberstab	Rrrahah Bääh	Heilzauberstab
Zauberstab der Wiederherstellung (9 Ladungen)	Rrrahah Bääh	Zustand um 2 reduzieren oder Gift abschwächen

Gegenstand	Träger	Anmerkungen
Bead of Force	Rrrahah Bäähh	5W4 Schaden, 18 m Reichweite, 3 m Radius, DC 21 Reflex
Lotslegs-Bein	Rrrahah Bäähh	Von Lotslegs der Riesenspinne — unbekannte Verwendung
Fläschchen Spinnenschleim	Rrrahah Bäähh	Unbekannte Verwendung
Gefrorene-Lava-Halskette (6 Ladungen)	Bubble Bomb	5W6 Feuer, DC 21 Reflex, 21 m Feuerstoß
8× Titanenkleber	Bubble Bomb	55 GM/Unze, klebt 1 Feld, bindet in 1 Runde
Feuer-Rülps-Kalebasse	Bubble Bomb	2W6 Feuer, in die Wangen gesteckt
Alchemie-Schutzbrille	Bubble Bomb	Für alchemistische Herstellung — vom Manschmied-Hof
Dudelsack des Aufruhrs	Screech Sagg	Musikinstrument mit magischen Eigenschaften
Anhänger des Okkulten	Screech Sagg	Okkulter Fokusgegenstand
+1 Schleuder	Screech Sagg	Fernkampfwaffe
+1 Kalteisen-Wakizashi	Shvub-Mah	Wirksam gegen Feen/Teuflinge
+1 Hundeschneider	Shvub-Mah	Goblin-Waffe
+1 Treffender Wakizashi	Shvub-Mah	2W4+4 Schaden
Armschienen der Geschossablenkung	Shvub-Mah	Verteidigungsgegenstand
Pferdehopper	Shvub-Mah	Reittier (in FoundryVTT „Horsechopper“)

Thistletop-Beute (FoundryVTT-Beutetabellen, 5/27–6/8/2025)

bestätigt — T1 FoundryVTT

Gegenstand	Zugewiesen an	Anmerkungen
Furchteinflößend-Rune	Sneaky Scorch	Permanenter Gegenstand Level 5
Stab der Unmöglichen Visionen	Sneaky Scorch	Permanenter Gegenstand Level 6
Klauenarmschienen	Rrrahah Bäähh	Permanenter Gegenstand Level 7
Haifischzahn-Amulett	Gruppe	Verbrauchsgegenstand Level 5

Gegenstand	Zugewiesen an	Anmerkungen
Silberrüstung (minderwertig)	Gruppe	Permanenter Gegenstand Level 5
Miniatur-Mithral-Schriftrolle	Gruppenreichtum	Verteilt 6/7/2025
Flüsternder Schrei (Schwert)	—	Unbrauchbar, 0 GM Wert — gefunden 3/15/2025

Nuke-Gegenstand (Wasserhöhle — Birdcruncher-Sitzungen)

erinnert — T3-Sitzungsprotokoll

- In versunkenen Skeletten in der Wasserhöhle nahe dem Birdcruncher-Territorium gefunden (Pfingsten-2025-Sitzungen)
- Effekt: 2W4 Heilung / 2W4 Schaden mit Rücksetz-Timer
- Beim Thistletop-Dachangriff eingesetzt (Sitzung 03.10.2025)