

Bemerkenswerte NSCs

- [Ameiko Kaijitsu — Die Gastwirtin](#)
- [Shalelu Andosana — Die Waldläuferin](#)
- [Squealy Nord — Das Schwein](#)
- [Vorka — Die Kannibalin](#)
- [Ripnugget — Kriegshäuptling von Thistletop](#)
- [Nualia — Kultanführerin von Thistletop](#)
- [Tsuto Kaijitsu — Der Verräter](#)
- [Gogmurt — Razertooth-Druide](#)
- [Wise Mummy Sprattleharsh — Älteste der Birdcruncher](#)
- [Featherbrain — Birdcruncher-Informant](#)
- [Pa Munchmeat — Oger-Druide von Manschmied Farm](#)
- [Häuptling Gutwad ... und Slorb](#)
- [Bruthazmus — Nettlewood-Bugbear](#)
- [Lyrie Akenja — Die Zauberin](#)
- [Princess Crackling — Das Feuerschwein](#)
- [Slorb — Die Stimme des Häuptlings](#)
- [Magical Maggie — Die Händlerin](#)

Ameiko Kaijitsu — Die Gastwirtin

Ameiko Kaijitsu Portrait

Identität

- **Name:** Ameiko Kaijitsu
- **Spezies:** Halbelfe — vom CD bestätigt am 2026-04-04. Der T3-Vermerk "Ameiko mensch" war Spieler-Kurzschrift, keine Artangabe. Tsuto ist ausdrücklich Halbelfe (RotR T6); Ameiko ist seine Halbschwester durch Lonjiku — also ebenfalls Halbelfe.
- **Rolle:** Wirtin des Rusty Dragon, Sandpoint; Gefangene in Thistletop-Verlies D9
- **Status:** Von der Gruppe befreit (nach letzter bekannter Aufzeichnung am Leben)

Beschreibung

Ameiko Kaijitsu ist eine Halbelf-Frau tian-shuxischer Abstammung aus Sandpoint — ehemalige Abenteurerin, jetzt Wirtin des Rusty Dragon. Sie ist die Gefangene, die im Thistletop-Verlies (Bereich D9) gefunden wird — ein Mensch, kein Monster, durch die Entscheidungen einer anderen Person am falschen Ort. Sie schuldet der Gruppe etwas, was die zuverlässigste Währung ist.

Wie sie dorthin kam

Ihr Halbbruder **Tsuto Kaijitsu** (Halbelf-Monk, Nualias Geliebter) lockte sie unter falschen Vorwänden zur Sandpoint-Glashütte, nahm sie gefangen, als sie sich weigerte, Nualias Sache beizutreten, und ließ sie in einem verdeckten Wagen nach Thistletop transportieren. Sie wurde während des letzten Goblin-Überfalls auf Sandpoint entführt — etwa 5 Tage bevor die Gruppe sie fand.

Ort bestätigt: Thistletop-Verlies D9. T3-Quelle besagt "Im Gefängnis ist Ameiko... hierher verschleppt" — "hierher" = Thistletop-Verlies. Sie war nicht im Sandpoint-Gefängnis. *erinnert* — T3

Sie befindet sich seit dem Tod von Brunkel (dem Kerkermeister/Folterer) beim Sandpoint-Überfall in den D9-Gefängniszellen, vernachlässigt und mit langsam schwindenden Vorräten.

Kampagnenbeschreibung

Der Abstieg der Gruppe in das Thistletop-Verlies (Sitzung 05.12.2025) beinhaltete das Auffinden von Ameiko in den Gefängniszellen. Die Kampagne beschreibt den Verliessgefangenen als "ein Mensch, kein Monster, durch die Entscheidungen einer anderen Person am falschen Ort." Sie schuldeten ihnen etwas. Sie befreiten sie.

Was sie der Gruppe erzählte (T3 bestätigt):

- Von ihrem Bruder Tsuto verraten, der zu Lamashtu gehört und "getötet werden kann."
- Tsuto wurde von Lyrie Akenja auf Abwege geführt.
- Sie kennt Shalelu Andosana; wohnt im Rusty-Dragon-Gasthaus.
- Benannte beide Schiffe: Kaijitsu Star (das Sumpfschiff) und Kaijitsu Blossom (das Feuerwerksschiff). Das Skelett auf der Blossom, das der Gruppe den Mithril-Schwertgriff gab, war ein Offizier auf jenem Schiff.

Bären in Käfigen

Die Kampagne beschreibt Bären in Käfigen im Verlies. In der veröffentlichten Version von Thistletop gibt es keine Bären. Die Bären sind bestätigter originaler Spielleiterinhalt.

Bedeutung

- Ehemalige Abenteurerin, jetzt Wirtin des Rusty Dragon — ein zentraler Treffpunkt in Sandpoint.
- Ihre Beziehung zu Tsuto ist zerrüttet — er war unehelich, wurde abseits der Familie aufgezogen und hegt tiefen Groll.
- Ihr Vater Lonjiku Kaijitsu wurde von Tsuto in der Sandpoint-Glashütte ermordet.
- Ihre Rettung schafft eine Schuld. Auch der Sandpoint-Eintrittsvertrag mit Shalelu Andosana ist aktiv — Ameikos gesellschaftliche Stellung in Sandpoint wird wichtig sein.

Status

Am Leben. Von der Gruppe aus D9 befreit. Schuldet der Gruppe eine Schuld. Keine weiteren Auftritte in der aufgezeichneten Kampagnenbeschreibung.

Anmerkungen

- Spezies: Halbelfe — vom CD bestätigt am 2026-04-04. T3-Vermerk "Ameiko mensch" war Spieler-Kurzschrift und überschreibt dies nicht. Tsuto (T6, ausdrücklich Halbelfe) und Ameiko sind Halbgeschwister durch Lonjiku Kaijitsu.
- Die Schuld, die sie schuldet, ist in der Kampagnenbeschreibung nicht näher bestimmt.
- Der "hilfreiche NSC, dem bei der Rückkehr vom zweiten Thistletop-Angriff begegnet wird" (Kampagnenszene 23) ist Shalelu Andosana — NICHT Ameiko. Ameiko befand sich zu diesem Zeitpunkt noch im Verlies.

Shalelu Andosana — Die Waldläuferin

Shalelu Andosana Portrait

Identität

- **Name:** Shalelu Andosana
- **Spezies:** Elfe
- **Klasse:** Ranger
- **Gesinnung:** Vermutlich gut (Verbündete von Sandpoint)
- **Rolle:** Selbsternannte Überwacherin der Goblin-Aktivitäten entlang der Verlorenen Küste; inoffizielle Verbündete von Sandpoint

Erstes Auftreten — März 2025 (Leer-Sitzung, FoundryVTT 15.03.2025)

Shalelusleerster bestätigter In-Kampagnen-Auftritt ist die Leer-Sitzung (März 2025), vor dem Angriff auf Thistletop. Die Begegnung bei der Rückkehr von der Kaijitsu Star war **nicht** Shalelu — das war **Magical Maggie** (Magdalena Stackdeck), eine Halbelf-Händlerin (siehe die Paddlefoot-Farm-Seite). Frühere Lore-Versionen verzeichneten Shalelu dort fälschlicherweise; korrigiert aus We B4 Goblins! (T1).

Das Birdcruncher-Treffen — März 2025 (Leer-Sitzung, FoundryVTT

15.03.2025)

Shalelu erschien im Birdcruncher-Gebiet und informierte die Gruppe **vor** dem Angriff auf Thistletop — nicht bei der Rückkehr. Dies ist durch das T3-Sitzungsprotokoll und T1 FoundryVTT bestätigt. T3 schlägt T4 in der Reihenfolge.

- **Sitzungsprotokoll (T3):** "Shalelu Andosana getroffen (Elfin, hat gesagt Razertooth machen Unfug mit Lamashtu), wenn wir zusammenarbeiten sorgt sie auch dafür dass wir nach Sandpoint rein dürfen." — Shalelu getroffen (Elfenfrau, sagte Razertooth treiben Unfug mit Lamashtu); wenn wir kooperieren, sorgt sie dafür, dass wir nach Sandpoint eingelassen werden.
- **Der Vertrag:** Gruppe kooperiert gegen den Thistletop-Lamashtu-Kult → Shalelu garantiert Einlass nach Sandpoint.
- **FoundryVTT (15.03.2025):** Shalelu Andosana erscheint ab 22:07 Uhr im Würfelprotokoll und führt mehrere Würfe aus. *bestätigt* — T1
- Sie ist der "hilfreiche NSC" in Kampagnenszene 23 (our-campaign-story.md, Q-NSC-01). Identität nicht länger unbekannt.

Dieses Treffen definiert ihre Bedeutung grundlegend: Sie ist nicht eine einmalige Informantin, sondern eine aktive Verbündete, die der Gruppe Zugang zu Sandpoint vermittelte. Der Auftrag der Gruppe, Nualias Kopf zurückzubringen, war mit diesem Vertrag verbunden.

Beziehung zur Gruppe

- Erstes bestätigtes Treffen: Birdcruncher-Gebiet, März 2025 — nicht feindlich, was für eine Elfe im Umgang mit Goblins ungewöhnlich ist.
- Der Tipp zur Paddlefoot Farm kam **nicht** von ihr. Er stammte von einer Karte, die Magical Maggie (der Halbfelf-Händlerin von der Rückkehr der Kaijitsu Star) abgenommen wurde. Frühere Aufzeichnungen schrieben dies fälschlicherweise Shalelu zu.
- **Birdcruncher-Treffen (Leer / März 2025):** Vermittelte einen formellen Kooperationsvertrag. Die Gruppe arbeitet gegen den Lamashtu-Kult; sie sichert den Sandpoint-Einlass. Dies ist eine fortlaufende Allianz.
- In FoundryVTT während der Thistletop-Annäherungssitzung (15.03.2025) aktiv bestätigt.

Hintergrund (aus Rise of the Runelords)

In Rise of the Runelords ist Shalelu eine erfahrene Elfen-Rangerin, die jahrelang damit verbracht hat, die fünf Goblin-Stämme nahe Sandpoint zu erforschen, teilweise motiviert durch persönlichen Verlust (ihr Stiefvater Jakardros Sovark wurde von Bruthazmus, dem Bugbear in Thistletop, getötet). Sie besucht Sandpoint periodisch, bringt Informationen über Goblin-Bewegungen und erhält Mahlzeiten und Unterkunft im Rusty Dragon. Sie wohnt nicht in der Stadt. Sie wird als selbstständig und gefährlich beschrieben.

Status

Aktive Verbündete. Letztes bestätigtes Auftreten: März 2025 / Leer-Sitzung (FoundryVTT 15.03.2025). Der Sandpoint-Einlassvertrag ist vermutlich aktiv — die Gruppe hatte Sandpoint bis zum Ende der bekannten Kampagnenaufzeichnungen nicht betreten.

Shalelu Andosana in Brinestump Marsh

Shalelu Andosana in Brinestump Marsh

Squealy Nord — Das Schwein

Squealy Nord Portrait

Identität

- **Name:** Squealy Nord
- **Spezies:** Schwein (Stammes-Maskottchen, kein Kampftier)
- **Rolle:** Licktoad-Stammes-Maskottchen; spirituelles Tier; das Schwein, dessen Quieken hundert Goblin-Lieder begleitet hat
- **Status:** Zuletzt bestätigt am Leben nach der Dorfzerstörung. Frei in den Ebenen nahe dem zerstörten Licktoad Village gefunden und mit der Gruppe wiedervereint. *erinnert — CD-Erinnerung*

Wichtige Unterscheidung

Squealy Nord ist **NICHT** Princess Crackling. Princess Crackling ist ein separates feuerspuckendes Schwein von der Manschmied Farm, in einem Tal gefangen und auf der Oger-Farm befreit. Es sind zwei völlig verschiedene Tiere. Shvub-Mah hat beide. Nicht verwechseln.

Geschichte

Squealy Nord ist nicht nur ein Schwein. In den Worten der Kampagne: Squealy Nord war *das* Schwein — Stammes-Maskottchen, spirituelles Tier, das Schwein, dessen Quieken hundert Goblin-Lieder begleitet hatte.

Shvub-Mah trug den Titel **Master of the Pigpit** — der Schweinehüter des Stammes. Der Pigpit war das schlammige Gehege neben den Goblin-Babykäfigen, wo Nord gehalten wurde.

Erste Rettung — Paddlefoot Farm

Nach der Feier auf dem ersten Schiff (Kaijitsu-Star-Mission) wurde bemerkt, dass Nord fehlte. Die Ältesten deuteten auf die Farm auf **Magical Maggies** gepländerter Karte — **Paddlefoot Farm** (die Halfling-Hochzeits-/Kuchenfarm aus "We B4 Goblins!").

Die Gruppe holte Squealy Nord aus einem Käfig auf Paddlefoot Farm. Einige Menschen hatten einen schlechteren Tag als geplant. Der Stamm veranstaltete eine zweite Feier, lauter als die erste.

Zeitpunkt: Zwischen der Rückkehr vom ersten Schiff (Kaijitsu Star) und der zweiten Schiffsexpedition. Unterscheidet sich von der Manschmied Farm — zwei separate Farmen, zwei separate Missionen.

Zweite Wiedervereinigung — Nach der Dorfzerstörung

Als die Gruppe von der zweiten Schiffsexpedition zurückkehrte und das Licktoad Village zerstört und die Skelette beseitigt vorfand, **wurde Squealy Nord frei in den nahen Ebenen gefunden** und mit der Gruppe und Shvub-Mah wiedervereint. *erinnert — CD-Erinnerung*

Nords Aufenthaltsort während des Angriffs auf das Dorf ist nicht aufgezeichnet. Sie war nicht auf der Manschmied Farm — das ist ein völlig anderer Ort.

Anmerkungen

- Squealy Nords Quieken verhängt einen –4 Malus auf alle Schleichen-Proben. SG 15 Tierführung, um sie 10 Minuten lang zu beruhigen.
- Dass Nord sich "angepasst" hat — es vorzieht, das Spielzeug eines Goblin-Stammes als das Abendessen eines Ogers zu sein — ist eine Charakterisierung aus Modul 2, die zum Wiedervereinigungs-Rahmen der Kampagne passt.
- Modul 5 (Squealy Nord verwandelt sich in einen Rasierklingen-Drachen) wurde nicht gespielt. Nords aktueller Status ist über die Ebenen-Wiedervereinigung hinaus unbekannt.

Vorka — Die Kannibalin

Vorka

Vorka Portrait

Vorka

Identität

- **Name:** Vorka
- **Geschlecht:** Weiblich
- **Spezies:** Goblin
- **Klasse:** Druid 3
- **Gesinnung:** NB (Neutral Böse)
- **Status:** Verstorben (von der Gruppe während Sitzung 1 getötet)

Beschreibung

Ein kannibalischer Goblin von beachtlichem lokalem Ruf und noch schlimmeren Essgewohnheiten. Überdimensioniertes Maul selbst für Goblin-Verhältnisse, gefeiltene Zähne, die ein ungleichmäßiges Schnagelzahn-Grinsen ergeben. Trägt Lumpen und Gewebefetzen, die sie als Trophäen von Opfern gesammelt hat. Wechselt nie ihren charakteristischen schlaffen, spitzen Lederhut — einem menschlichen Reisenden gestohlen und grob für ihren großen, missgestalteten Kopf umgearbeitet.

Der Legende nach war sie einst die Frau eines früheren Licktoad-Häuptlings. Sie mordete und verspeiste ihn und mehrere andere Stammesmitglieder, bevor sie vertrieben wurde. Sie bezog die Kaijitsu Star — ein altes Schiffswrack in Brinestump Marsh — und lebt seither dort, frisst was auch immer zu ihr kommt.

Persönlichkeit

Arrogant, wahnsinnig. Kämpft bis zum Tod. Verspottet Feinde, indem sie beschreibt, wie sie sie zu kochen gedenkt ("Diese Ohren könnten gut schmecken, gefüllt mit Augen"). Hat eine verdrehte Zuneigung zu ihren tierischen "Haustieren": ein Pferd (Stomp), drei Hunde (Cuddles, Scabtongue, Tickletooth) und ein Riesenfrosch (Lord Longtung).

Die Begegnung (Sitzung 1)

Die Gruppe enterte die Kaijitsu Star, um das Feuerwerksdepot des Stammes zu bergen. Was sie fanden, war Vorka. Das Pferd (Stomp) starb zuerst, wie Pferde es in Goblin-Geschichten tun. Vorka starb danach, nach einem Gespräch, das verdeutlichte, warum Goblins nicht mit anderen Goblins verhandeln sollten, die bereits beschlossen haben, sie zu essen. Das Schiff wurde gründlich geplündert. Der Stamm war zufrieden.

Kampagnennotiz: Die Kampagne beschreibt einen "Rede mit Vorka"-Moment vor ihrem Tod. Das Modul stellt Vorka nicht als Gesprächspartnerin dar — sie schläft, erwacht schrittweise, dann greift sie an. Das Gespräch wurde vom Spielleiter hinzugefügt oder von den Spielern initiiert. Bestätigter Kampagnenkanon ungeachtet der Quelle.

Tierbegleiter

- **Stomp** — Schmutziger dunkelgrauer Hengst. Von der Gruppe getötet (Pferde sterben immer in Goblin-Geschichten).
- **Lord Longtung** — Riesenfrosch-Tierbegleiter. RK 15, TP 22. 15-Fuß-Zunge. Flieht in den Sumpf und stirbt an gebrochenem Herzen, wenn Vorka getötet wird.
- **Cuddles** — Massiver Reithund (verbessert). Im Laderaum gehalten. TP 17.
- **Scabtongue und Tickletooth** — Zwei verwilderte Hunde, an die Masten gekettet. Jeweils TP 6. Halbverhungert.

Spielwerte (Modul 1)

RK 17, TP 29. Zäh +5, Ref +5, Wil +5. Krummsäbel +3, Wurfpeile +5. Druid-Zauber umfassen Spinnenklettern, Schwarmbeschwörung, Tier bezaubern, leichte Wunden heilen, Flamme erzeugen. Borketrunk (vor dem Kampf). Verlässt das Wrack nicht, um fliehende Charaktere zu verfolgen.

Anmerkungen

- Vorkas Körperteile (einschließlich ihres Gesichts mit dem Brandmal von Scribbleface) befanden sich in ihrem Kessel und Vorratssack, bevor die Gruppe ankam. Sie hatte Scribbleface nach seiner Verbannung verspeist.
- Ein Elfenbeinfächer in Vorkas Kajüte hat eine Karte auf der Rückseite, die zum Jade-Regent-Abenteuerpfad führt. Sein Schicksal in der Kampagne ist nicht aufgezeichnet.
- Modul-3-Kontinuität: Ihr Schädel und Knochen wurden unwissentlich in die Goblin-Häuptlingsfigur eingebaut, aus der ihre körperlose Stimme später schreit. Dies ist Modul-Kontinuität, kein in der Kampagne gespielter Inhalt.

Ripnugget — Kriegshäuptling von Thistletop

Ripnugget

Identität

- **Name:** Häuptling Ripnugget
- **Spezies:** Goblin
- **Klasse:** Fighter 5 (CR 5, veröffentlichte Quelle)
- **Stamm:** Thistletop / Razertooth
- **Rolle:** Kriegshäuptling der Thistletop-Goblins; kontrolliert den besten Unterschlupf der fünf Sandpoint-Region-Stämme
- **Status:** Unbekannt — vermutlich noch aktiv zum Zeitpunkt der letzten aufgezeichneten Sitzung

Beschreibung

Ripnugget kontrolliert den besten Unterschlupf unter den fünf Goblin-Stämmen der Sandpoint-Region — die Thistletop-Insel, ein befestigtes Vorgebirge mit einer erhöhten Anlage und darunter liegenden Verliesen. Er reitet auf einem Riesengecko namens Stickfoot. Sein Thronsaal (C19) besitzt einen Thron aus Hundefell, Armstützen aus Pferdeschädeln und an den Säulen aufgespießte Menschenhände. Hat einen gebrochenen Arm (veröffentlichte Quelle).

Der Sandpoint-Plan

Gemäß Spielleiternotizen (T2) und Featherbrains Informationen (T3): Ripnugget bildet eine Armee, um Sandpoint anzugreifen, mit der Absicht, es und seine Bewohner Lamashtu zu opfern. Er handelt auf Befehl eines unbenannten Hobgoblins — dem "Anführer des Angriffs". Der Hobgoblin besuchte den Birdcruncher-Stamm und rekrutierte viele von ihnen für die Thistletop-Operation. *bestätigt* — T2 Spielleiternotizen, T3 Sitzungsprotokoll

Status

Status: Unbekannt. Der Angriff der Gruppe auf Thistletop umfasst keine aufgezeichnete Konfrontation mit Ripnugget in extrahierten T3-Quellen. Er war am Leben und kommandierte während der Angriffssequenz im März 2025.

Anmerkungen

- Gogmurt war Ripnuggets Berater, war jedoch dem Sandpoint-Überfall gegenüber bitter entgegen — und wurde von der Gruppe im Razertooh Territory vor dem vollständigen Thistletop-Angriff besiegt.
- Der unbenannte Hobgoblin-Kommandant ist Ripnuggets Vorgesetzter in der Lamashtu-Operation, kein Untergebener.

Nualia — Kultanführerin von Thistletop

Nualia

Identität

- **Name:** Nualia
- **Spezies:** Aasimar
- **Klasse:** Cleric der Lamashtu 4 / Fighter 2 (CR 6, veröffentlichte Quelle)
- **Rolle:** Anführerin des Thistletop-Lamashtu-Kults; Hauptantagonistin
- **Status:** Unüberwunden — zum Zeitpunkt der letzten aufgezeichneten Sitzung noch auf freiem Fuß

Der Auftrag der Gruppe

Shalelu Andosana gab der Gruppe einen direkten Auftrag: **Nualias Kopf zurückbringen**. Dies war die Bedingung des Vertrags, der im Birdcruncher-Gebiet (März 2025) geschlossen wurde. Nualia ist das erklärte Ziel. *bestätigt* — T1 + T3

Wer sie ist

Nualia führt den Lamashtu-Kult, der aus dem Thistletop-Verlies operiert. Ihr Ziel ist es, Sandpoint als Opfergabe für Lamashtu zu verbrennen und sich selbst in einen Halbdämon zu verwandeln. Ihre linke Hand wurde durch eine dämonische Klaue ersetzt — ein unumkehrbares Zeichen von Lamashtu Gunst. Sie operiert aus Bereich E4 (Beobachtungsdeck, zweite Verliesebene).

Ehemalige Findelkind des Tempels von Sandpoint. Ihre Vorgeschichte umfasst den früheren Sandpoint-Brand und den Priester Ezakien Todyn (ihren Adoptivvater, beim Brand getötet). Sie glaubt, dass Lamashtu sie zur Apotheose führt.

Verbündete

- **Tsuto Kaijitsu** — ihr Geliebter; organisierte die Sandpoint-Überfall-Logistik
- **Lyrie Akenja** — ihre angeheuerte Zauberin
- **Ripnugget** — Thistletop-Kriegshäuptling, besessen von ihr als Lamashtu Gesandte

Anmerkungen

- Schreibweise: Kampagnen-kanonische Schreibweise ist "Nualia" (T2 Spielleiternotizen). Das Modul schreibt es "Nualia". Verwende "Nualia".
- Status ist vorläufig — der Angriff der Gruppe auf Thistletop umfasst keine aufgezeichnete Konfrontation mit Nualia in extrahierten T3-Quellen.

Tsuto Kaijitsu — Der Verräter

Tsuto Kaijitsu

Identität

- **Name:** Tsuto Kaijitsu
- **Spezies:** Halbelfe
- **Klasse:** Monk 7 (CR 4 in veröffentlichter Quelle)
- **Rolle:** Ameikos Halbbruder; Sandpoint-Verräter; Lamashtu-Kult-Operative
- **Status:** Im Thistletop-Verlies gefunden. Kann getötet werden. Niederlage in extrahierten Quellen nicht bestätigt.

Was er getan hat

- Organisierte die Logistik des Goblin-Überfalls auf Sandpoint.
- Verriet Sandpoint, indem er Informationen und Koordination für den Angriff bereitstellte.
- Lockte Ameiko unter falschen Vorwänden zur Sandpoint-Glashütte.
- Nahm Ameiko gefangen, als sie sich weigerte, Nualias Sache beizutreten.
- Ließ Ameiko nach Thistletop transportieren (etwa 5 Tage bevor die Gruppe sie fand).
- Ermordete seinen Vater Lonjiku Kaijitsu in der Sandpoint-Glashütte.

bestätigt — T3: "wurde von Tsuto (ihr Bruder) verraten und beim letzten Goblin Überfall auf Sandpoint hierher verschleppt"

Warum er abtrünnig wurde

Er wurde von **Lyrie Akenja** manipuliert und verführt, die diese Beziehung nutzte, um ihn an Nualias Operation zu binden. Ob sein Bekenntnis zu Lamashtu aufrichtig ist oder rein durch Lyries Einfluss angetrieben wird, ist nicht geklärt.

bestätigt — T3: "Tsuto gehört zu Lamashtu und kann getötet werden, er wurde von Lyrie Akenja verführt"

Anmerkungen

- "Kann getötet werden" ist ein ausdrücklicher T3-Sitzungsvermerk — Ameiko sagte dies der Gruppe direkt.
- Seine Niederlage ist in extrahierten T3-Quellen nicht aufgezeichnet.

Gogmurt — Razertooth- Druide

Gogmurt

Identität

- **Name:** Gogmurt
- **Spezies:** Goblin
- **Klasse:** Druid 4 / Rogue 1 (veröffentlichte Quelle)
- **Stamm:** Razertooth
- **Rolle:** Razertooth-Druide; Ripnuggets Berater (war gegen den Sandpoint-Überfall)
- **Status:** Von der Gruppe besiegt (Sitzung 18.01.2025)

Tierbegleiter

Tangletooth — bestätigt als Katze (FoundryVTT T1). Frühere Sitzungsprotokoll-Verweise auf einen "Katzen"-Begleiter sind korrekt. *bestätigt — T1 FoundryVTT*

Begegnung

Gogmurt und Tangletooth wurden im Razertooth Territory während der Birdcruncher-Gefangenenbefreiungsoperation angetroffen. Die Gruppe kämpfte in derselben Auseinandersetzung auch gegen Razertooth-Hunde und -Goblins. Gogmurt und Tangletooth wurden beide besiegt. *bestätigt — T1 FoundryVTT (19.01.2025), T3 Sitzungsprotokoll (18.01.2025)*

Beute

Bei Niederlage fallen gelassen (T1 + T3 *bestätigt*):

- **Stab +1**
- **Cloak of Gnawing Leaves**
- **Studded Leather Rüstung**

Anmerkungen

- Gogmurt war dem Sandpoint-Überfall gegenüber bitter ablehnend — ein Punkt interner Spannung mit Ripnugget, der in Kampagnenquellen nicht gelöst wurde.
- Im veröffentlichten Thistletop ist Gogmurt in den Dornenwänden der Oberflächenanlage stationiert. Die Kampagne platzierte ihn stattdessen im Razertooth Territory.

Wise Mummy Sprattleharsh — Älteste der Birdcruncher

Wise Mummy Sprattleharsh

Identität

- **Name:** Wise Mummy Sprattleharsh
- **Auch genannt:** Wise Mummy (Titel/Rolle)
- **Gesinnung:** NB (Neutral Böse)
- **Spezies:** Goblin (weiblich)
- **Klasse:** Adept
- **Stamm:** Birdcruncher
- **Rolle:** Älteste und Geistersprecherin des Birdcruncher-Stammes; Aufseherin des Häuptlingsrats
- **Status:** Aktiv zum Zeitpunkt des Häuptlingsrats; danach unbekannt

Anmerkung zum Namen

Der Name "Wise Mummy Sprattleharsh" ist kanonisch, vom Creative Director bestätigt (2026-03-21). Das rohe deutsche Sitzungsprotokoll enthielt "Wise Many Splatterheard" — dies war ein Transkriptions-/Aussprache-Fehler, kein alternativer Name. Verwende ausschließlich "Sprattleharsh".

Rolle in der Kampagne

Wise Mummy Sprattleharsh beaufsichtigte den Häuptlingsrat-Wettbewerb im Birdcruncher-Gebiet (Sitzungen 6/7). Sie leitete die Herausforderungen, die den neuen Birdcruncher-Häuptling bestimmten — letztlich gewonnen von **Sneaky Scorch**, der die Crunchy Crown erhielt.

Sie wies der Gruppe auch den Auftrag zu, sich mit Pa Manschmied und dem feuerspuckenden Schwein auf der Manschmied Farm zu befassen.

Beschreibung

Älteste Goblin des Birdcruncher-Stammes. Ihr Titel "Wise Mummy" kennzeichnet sie als spirituelle und rituelle Älteste des Stammes — die Geistersprecherin, diejenige, die mit den gefährlichen und unsichtbaren Dingen umgeht, die Goblins lieber zwischen sich und der Welt haben.

Anmerkungen

- Name vom CD bestätigt, 2026-03-21.
- "Geistersprecherin" ist die Kampagnen-/Spielleiter-Rollenbeschreibung.

Featherbrain — Birdcruncher-Informant

Featherbrain

Identität

- **Name:** Featherbrain
- **Spezies:** Goblin
- **Stamm:** Birdcruncher
- **Rolle:** Informant; einer der aus dem Razertooth Territory befreiten Birdcruncher-Gefangenen
- **Status:** Zuletzt gesehen nach der Befreiung aus dem Razertooth Territory (Sitzung ~18.01.2025)

Was Featherbrain der Gruppe erzählte

Nachdem die Gruppe die vom Razertooth-Stamm gehaltenen Birdcruncher-Gefangenen befreit hatte, lieferte Featherbrain entscheidende Geheimdienstinformationen:

- **Ripnugget plant, Sandpoint anzugreifen.**
- Nach der Einnahme von Sandpoint beabsichtigt Ripnugget, **dort alle Lamashtu zu opfern.**

bestätigt — T3 Sitzungsprotokoll

Diese Informationen bestätigten und erweiterten das, was Shalelu Andosana der Gruppe mitgeteilt hatte — die Razertooth/Thistletop-Operation ist ein groß angelegter Angriff auf Sandpoint für religiöse Zwecke.

Anmerkungen

- Featherbrain ist der einzige aufgezeichnete namentlich genannte Birdcruncher-Gefangene aus der Razertooth-Rettung.
- Keine weiteren Auftritte in aufgezeichneten Kampagnenquellen nach dieser Sitzung.

Pa Munchmeat — Oger- Druide von Manschmied Farm

Pa Munchmeat

Pa Munchmeat (Pa Manschmied)

Identität

- **Kampagnenname:** Pa Manschmied
- **Modulname:** Pa Munchmeat (We Be Goblins Too!)
- **Spezies:** Oger
- **Klasse:** Druid
- **Rolle:** Farmbesitzer; Hauptziel auf der Manschmied Farm
- **Status:** Von der Gruppe besiegt (T2 Spielleiternotizen bestätigt)

Familie

Name	Rolle	Status / Anmerkungen
Pa Manschmied	Oger-Druide; Farmbesitzer	Besiegt
Ma (Oger-Ma)	Weiblicher Oger; trägt eine große Axt	Früh abgereist; bis zum Teufelshochplateau verfolgt — Spur von Sneaky Scorch verloren

Name	Rolle	Status / Anmerkungen
Guffy	Ogerkind-Tochter	Kam später mit Ma und einem toten Hobgoblin zurück
Piggy	Pas Tierbegleiter — riesiges, gepanzertes, feuerspuckendes Wildschwein	Feuer wird durch feurrösendes Gewächs aus dem Farmschuppen-Kürbis gespeist

Piggy — Der Feuerbgleiter

Pas Tierbegleiter ist **Piggy** — ein riesiges, gepanzertes, feuerspuckendes Wildschwein. Piggys Feueratem wird durch feurrösende Pflanzen gespeist, die im Werkschuppen der Farm angebaut werden (überwuchert, im Süden). Der Feuerkürbis, den Piggy verwendet, wurde von der Gruppe in einer Truhe im Farmhaus gefunden.

Schlüsselergebnisse

- **24.05.2024 (FoundryVTT bestätigt):** Erste Auseinandersetzung — Oger-Spinne auf dem Hügel, wilde Spinne, Hühner befreit, Gruppe kundschaftete aus.
- Gruppe befreite **Princess Crackling** (Shvub-Mahs Feuerschwein) und ein gewöhnliches Bauernhof-Schwein.
- Oger-Ma brach früh auf mit einer großen Axt; in Richtung Teufelshochplateau verfolgt, Spur verloren.
- Oger-Pa kehrte nachts mit einer weiteren Oger-Spinne zurück. *erinnert* — T3
- Guffy kehrte später mit Ma und einem toten Hobgoblin zurück.
- Truhe im Haus: Alchemy Goggles (→ Bubble), Feuerkürbis, alchemistische Vorräte.
- Verschlussene Falltür im Farmhaus — von der Gruppe nicht erkundet.

Anmerkungen

- "Pa Manschmied" ist Kampagnenkanon; "Pa Munchmeat" ist das Moduläquivalent. Kampagnenname hat Vorrang.
- Princess Crackling ist **NICHT** Squealy Nord. Princess Crackling ist das Feuerschwein von dieser Farm. Squealy Nord ist das Stammes-Maskottchen, das von Paddlefoot Farm zurückgeholt wurde.
- FoundryVTT (24.05.2024) bestätigt: "Ma", "Oger Glutton" und "Oger Spider" bekämpft. *bestätigt* — T1

Häuptling Gutwad ... und Slorb

Chief Gutwad

Chief Rendwattle Gutwad

Identität

- **Name:** Chief Rendwattle Gutwad
- **Vollständiger Titel:** His Mighty Girthness Chief Rendwattle Gutwad
- **Gesinnung:** CE (Chaotisch Böse)
- **Spezies:** Goblin
- **Klasse:** Ranger 3
- **Stamm:** Licktoad
- **Rolle:** Häuptling des Licktoad-Stammes
- **Status:** Am Leben während der Kampagnenereignisse. Tot (Geist, der Brinestump Marsh heimsucht) zur Zeit der Rise-of-the-Runelords-Ära — Modul-5-Lore, gilt nicht während der aktiven Kampagnen-Zeitlinie.

Beschreibung

Fettleibiger Goblin-Häuptling, der den Licktoad-Stamm von seinem sechs Fuß hohen **Wippthron** im Versammlungshaus regiert. Er spricht nicht direkt mit denen unter ihm — alle Kommunikation läuft durch seinen Berater **Slorb**. Ob dies ein Zeichen von Status, Exzentrizität oder beidem ist, ist nicht aufgezeichnet.

Rolle in der Kampagne

Gutwad schickte die Gruppe auf die Feuerwerksquest (Sitzung 1) — die Eröffnungsmission der Kampagne. Feuerwerk aus dem Kaijitsu-Star-Wrack in Brinestump Marsh bergen. Der Befehl wurde durch Slorb übermittelt. *bestätigt — T5 (We Be Goblins!), T3 Sitzungsprotokoll*

Slorb — Die Stimme des Häuptlings

Identität

- **Name:** Slorb
- **Gesinnung:** CE (Chaotisch Böse)
- **Spezies:** Goblin
- **Klasse:** Experte 1
- **Rolle:** Berater und Sprachrohr von Chief Gutwad

Beschreibung

Übertrieben gekleidet, aufgeblasen und im Besitz einer nasalen Stimme. Slorb fungiert als offizielle Stimme und Vermittler von Chief Gutwad — alle Befehle, Missionen und Bekanntmachungen laufen durch Slorb. Er verteilt Missionen im Namen des Häuptlings. Ob Slorbs Selbstwichtigkeit offiziell genehmigt oder selbst auferlegt ist, ist nicht aufgezeichnet.

Überbrachte die Feuerwerksquest zu Beginn der Kampagne (Sitzung 1) im Namen von Chief Gutwad. Quelle: We Be Goblins! (T5).

Bruthazmus — Nettlewood-Bugbear

Bruthazmus

Bugbear-Ranger. Nualias angeheuerte Vollstreckerin in Thistletop. Er hasst Elfen.

Überblick

Ein berüchtigter Bugbear, der jahrelang allein im nördlichen Nettlewood als Fallensteller und Karawanenräuber lebte. Nualia traf ihn, als er versuchte, sie einzufangen, um sie an Riddleport-Piraten zu verkaufen. Sie besiegte ihn, ohne eine Wunde davonzutragen, und bot ihm eine Stelle an. Er betrachtet sie seither fast wie eine Mutterfigur.

Er trägt eine Halskette aus Elfenohren. Dies ist keine Metapher für eine Vorliebe — es ist eine Verhaltenstatache. Jede Elfe in Reichweite wird sein primäres Ziel, ungeachtet taktischer Vernunft.

In Thistletop

Stationiert in D4f (seinen Gemächern). Typischerweise in D2 (Ripnuggets Harem) anzutreffen — er hat eine beunruhigende Zuneigung zu Ripnuggets Goblin-Frauen entwickelt. Hat seit Tagen nicht in seinen eigenen Gemächern geschlafen. Tief eifersüchtig auf Tsuto, der Sandpoint überfallen durfte, während Bruthazmus in Thistletop bleiben musste.

Während Lamashtu-Gottesdiensten (wöchentlich, tagsüber): nimmt zusammen mit Gogmurt, Tsuto, Lyrie und allen Goblins teil. Orik boykottiert die Gottesdienste. Bruthazmus nicht.

Spielwerte (RotR-Quelle)

- CR 3, Bugbear Ranger 4.
- Halskette aus Elfenohren (Trophäen).
- Pathologischer Hass auf Elfen — greift jede Elfe vor allen anderen Zielen an.

Schlüsselverbindungen

- **[Shalelu Andosana](#)** — Bruthazmus tötete ihren Stiefvater Jakardros Sovark. Dies ist ihre primäre persönliche Motivation für die Jagd auf Goblin-Aktivitäten nahe Sandpoint. Sie weiß, wie er aussieht.
- **Nualia** — Seine Arbeitgeberin. Er betrachtet sie mit etwas, das Ehrerbietung nahekommt. Sie heuerte ihn an, nachdem sie ihn im Einzelkampf besiegt hatte.
- **[Thistletop](#)** — Sein aktueller Operationsstützpunkt.

Kampagnenstatus

Während des Angriffs in Thistletop anwesend. Ob er von der Gruppe angetroffen und besiegt wurde, ist in verfügbaren Quellen nicht aufgezeichnet. Die Begegnung war für D2 oder D4f geplant.

Lyrie Akenja — Die Zauberin

Lyrie Akenja

Identität

- **Name:** Lyrie Akenja
- **Spezies:** Mensch
- **Klasse:** Wizard
- **Rolle:** Thistletop-Antagonistin — angeheuert, um Thassilonische Schrift zu lesen; manipulierte Tsuto dazu, Sandpoint zu verraten
- **Status:** Von der Gruppe im Thistletop-Verlies besiegt (Dezember 2025)

Wer sie ist

Lyrie Akenja ist eine Zauberin, die von Nualia für ihre Fähigkeit angeheuert wurde, Thassilonisch zu lesen — die alte Schrift, die in die Ruinen unter Thistletop gemeißelt ist. Sie operiert auf der Verliesebene. Sie ist die Person, die Tsuto Kaijitsu verführte und manipulierte, Sandpoint an den Lamashtu-Kult zu verraten.

Sie ist nicht die Kultführerin — das ist Nualia. Aber sie ist der menschliche Katalysator für alles, was folgte: Tsutos Verrat, der Überfall auf Sandpoint, Ameikos Entführung und letztlich der Angriff der Gruppe auf Thistletop.

Die Begegnung

Die Gruppe fand sie in einer Felskathedrale tief im Thistletop-Verlies. Sie hatten sich bereits eingeschlossen, indem sie auf den Lamashtu-Altar urinierten (die Tür schloss sich hinter ihnen). Aus der Dunkelheit kam Heulen — Screech lachte darüber. Die Gruppe war unerschrocken.

Zwei Jesthunde tauchten auf. Chaotisch böse Dämonen. Sie fliegen. Sie haben Geruchssinn. Silber verletzt sie. Die Gruppe versteckte sich, dann eröffnete Sneaky das Feuer und tötete den ersten.

Dann kam die zweite Welle: ein weiterer Jesthund, ein Tentakelhand-Monster, das sich als bösartiger Feuerbomber herausstellte, und Lyrie selbst. Die Gruppe gewann, aber es kostete sie.

Nach dem Kampf identifizierten sie Beute und rasteten, obwohl das Verlies in höchster Alarmbereitschaft war.

Bedeutung

Lyrie ist der Grund, warum die Gruppe nach Thistletop ging. Ihre Manipulation von Tsuto setzte die gesamte Kette in Bewegung. Sie ist die indirekte Architektin des längsten und gefährlichsten Kampagnenbogens der Gruppe — und sie sah sich nie als Bösewicht in irgendjemandes Geschichte.

Status

Besiegt. Ob sie getötet oder gefangen genommen wurde, wurde nicht aufgezeichnet.

Princess Crackling — Das Feuerschwein

Princess Crackling

Identität

- **Name:** Princess Crackling
- **Spezies:** Feuerspuckendes Schwein
- **Rolle:** Shvub-Mahs Tierbegleiter
- **Status:** Aktiv — zusammen mit der Gruppe in die Astral Planee gezogen; kein Tod aufgezeichnet

Wer sie ist

Ein feuerspuckendes Schwein, das von der Gruppe früh in der Kampagne lebend eingefangen wurde. Sie ist **nicht** Squealy Nord. Es sind zwei völlig verschiedene Tiere — Princess Crackling ist ein wildes Feuerschwein ohne Verbindung zum Licktoad-Stammes-Maskottchen.

Sie griff die Gruppe in einem weiten Tal an, nachdem diese der Spur eines Ogers von einem verlassenen Bauernhaus aus folgte. Shvub-Mah bestand darauf, sie lebend zu nehmen. Die anderen drei stimmten zu. Nach einem kurzen Kampf rangen sie sie zu Boden und banden ihr das Maul zu. Seither ist sie bei der Gruppe.

Sie wurde später auf der Manschmied Farm eingesperrt gefunden und dort offiziell befreit. Von diesem Zeitpunkt an ist sie Shvub-Mahs gebundener Tierbegleiter.

Shvub-Mah hat auch Squealy Nord — das alte Licktoad-Stammes-Schwein, von Paddlefoot Farm zurückgeholt. Die beiden Schweine sind verschieden. Shvub-Mah hat beide.

Was sie kann

Sie spuckt Feuer. Fünfzehn-Fuß-Kegel. Betrieben durch Feuerröps-Kürbisse. Wenn einer davon ihren Rachen hinuntergleitet, spuckt sie mehrere Runden lang Feuer — 2W6 Feuer plus

anhaltender Feuer, Reflexwurf SG 17. Sie hat dies im Kampf eingesetzt.

Sie hat auch Unerbittlichkeit — wenn sie normalerweise fallen würde, bleibt sie stattdessen mit 1 TP aufrecht. Sie hat Dinge überlebt, die sie hätten töten sollen.

Die Astral Planee

Als die Gruppe durch den Spinnenhöhlenübergang in die Astral Planee gezogen wurde, war die Reihenfolge: Sneaky zuerst, dann Princess, dann Rrrahah, Bubble, Shvub-Mah, Screech als Letzter. Sie ging vor den meisten Humanoiden hindurch. Sie ist in jeder relevanten Hinsicht ein vollwertiges Gruppenmitglied.

Anmerkungen

- "Princess Crackling" ist ihr FoundryVTT-Name. Sitzungsprotokolle nennen sie nur "Princess". Dasselbe Schwein.
- Sie wurde vom "Master of the Pigpit" eingefangen — Shvub-Mah. Dies ist einer seiner prägenden Charaktermomente.

Slorb — Die Stimme des Häuptlings

Slorb

Identität

- **Name:** Slorb
- **Spezies:** Goblin
- **Rolle:** Berater und offizielles Sprachrohr von Chief Gutwad
- **Status:** Anwesend im Licktoad Village während Sitzung 1; Schicksal nach der Dorfzerstörung unbekannt

Wer er ist

Übertrieben gekleidet. Aufgeblasen. Nasale Stimme. Slorb ist der Mittler zwischen Chief Gutwad und allen anderen — Gutwad spricht nicht direkt mit seinen Untertanen, daher laufen alle Befehle, Missionen und Bekanntmachungen durch Slorb. Ob diese Autorität offiziell verliehen oder völlig selbst ernannt ist, ist nicht aufgezeichnet.

Rolle in der Kampagne

Slorb überbrachte die Feuerwerksquest zu Beginn der Kampagne im Namen von Chief Gutwad an die Gruppe. Er ist der Grund, warum die Gruppe nach Brinestump Marsh zog. Er ist daher indirekt verantwortlich für alles, was folgte.

Siehe auch

- [Chief Gutwad](#) — der Häuptling, dessen Willen Slorb umsetzt

Magical Maggie — Die Händlerin

Identität

- **Vollständiger Name:** Maggdelena Stackdeck
- **Bekannt als:** Magical Maggie
- **Spezies:** Halbelfe
- **Klasse:** Alchemist
- **Gesinnung:** CN (Chaotisch Neutral)
- **Status:** Tot — von der Gruppe auf der Straße getötet, nach der Rückkehr aus der Cave of Darkfear, vor der ersten Schiffswrack-Mission (Kaijitsu Star)

Die Begegnung

Auf der Rückweg-Straße aus der Cave of Darkfear — vor der ersten Schiffswrack-Mission — fand die Gruppe einen bemalten Wagen, der radtief im Schlamm versunken war. Eine Halbelf-Frau in einer beeindruckenden Narrenkappe stand daneben.

Der Wagen war "Magical Maggies Mobiler Markt". Ihr Maultier Braya weigerte sich mitzumachen.

Sie eröffnete mit einem Verkaufsgespräch — Magical Maggies Wundermittel, heilt was einen plagt, garantiert. Als die Goblins kein Geld hatten, warf sie Steine. Dann Bomben. Die Gruppe tötete sie, bevor sie fliehen konnte.

Der Wagen wurde gründlich geplündert.

Erbeutete Gegenstände

Gegenstand	Anmerkungen
------------	-------------

Magical Maggies Wundermittel (×6)	Gefälschte Heiltränke — leichte Wunden heilen, gestreckt mit Korn-Alkohol, Pfefferminze, Meerwasser. 1 TP pro Schluck, 4 Schlucke pro Flasche. Verteilt: 2 an Sneaky Scorch, 2 an Rrrahah Bäähh, 1 an Bubble Bomb, 1 an Wee Goo.
Karte der lokalen Straßen	Großes rotes X markiert die Paddlefoot Farm — dies wurde der direkte Aufhänger für die Squealy-Nord-Rettungsmission.
Vergoldete Hochzeitseinladung	Glitzernd. Der Stamm interpretierte dies als gefährliche Magie.
Alchemistische Vorräte	Säure, Alchimistenfeuer, Rauchfackel, Klebstoffbeutel.
Geheimfach	Trank des Spinnenkletterns, Trank des Springens, Elixier des Feueratems, Zauberstab des leichten Wunden heilens (15 Ladungen).

Bedeutung

Magical Maggies Karte — mit dem roten X auf Paddlefoot Farm — war der direkte Aufhänger, der die Gruppe zur Rettung von Squealy Nord schickte. Ohne ihre Beute hätte es keine Paddlefoot-Farm-Mission gegeben.

Sie ist die folgenreichste Figur, die die Gruppe getötet hat, ohne zu wissen warum.

Anmerkungen

- Quelle: We B4 Goblins!-Modul (T1)
- Frühere Versionen der Kampagnennotizen identifizierten diese Begegnung fälschlicherweise als Shalelu Andosana — korrigiert. Shalelus leerster bestätigter Auftritt war März 2025 (Leer-Sitzung), vor dem Thistletop-Angriff.
- Braya (das Maultier) und der Wagen wurden am Tatort zurückgelassen.