

Die Goblins — Gruppenübersicht

Die Welt der Goblins

Die Welt der Goblins

Die Goblins

Vier Goblins des Licktoad-Stammes. Sie begannen in einem Käfig. Vier weitere stießen später dazu, aus Stämmen, die nicht aufgezeichnet wurden oder unbekannt sind. Sie endeten — soweit die schriftlichen Aufzeichnungen reichen — im Temple of Lamashtu tief unter Thistletop, nachdem sie alles überlebt hatten: Brinestump Marsh, die Birdcruncher-Hinterlande, die Astral Planee und einen dreiphasigen Angriff auf eine uralte Goblin-Festung. Der Stamm, aus dem die ersten vier stammten, ist untergegangen. Die acht sind es nicht.

Wer sie sind

Name	Was sie tun
Bubble Bomb	Alchemist. Dinge explodieren mit Absicht. Sie aktivierte das Gerät, das sie durch die Astral Planee schickte.
Rrrahah Bäähh	Cleric. Hält Leute davon ab zu ertrinken. Träumte während der Astralreise etwas, das Spuren hinterließ.
Sneaky Scorch	Rogue. Begann die Kampagne damit, alles zu beobachten und nichts anzufassen. Kam im Temple an, nachdem er alles angefasst hatte.
Screech Sagg	Bard. Lieder verbesserten sich unter Beschuss. Trat bei der Birdcruncher-Feier auf — mit einer Aufnahme, die besser war, als er verdient hatte.
Shvub-Mah	Fighter. Besitzt eine Ruine über einem Irrenhaus, die er Zuhause nennt. Seine Akrobatik gegen die Spinne war bemerkenswert.
Frizzel Brizzel	Ranger. Kundschaftet voraus. Immer schon. Beim Temple hatte er sehr weit vorausgekundschaftet.
Uhuhh Shehee	Barbarian. Vorgewalt-Energie, anhaltend. Hatte in Thistletop mehr Spaß als unbedingt nötig.

Name	Was sie tun
Wee Goo	Fighter. Saß auf jemandem, als die Kampagne begann. Der Bogen ist in diesem einen Satz vollständig.

Bubble Bomb und Uhuhh Shehee sind die beiden Frauen unter den Goblins. Alle anderen sind Männer.

Frizzel Brizzel ist eine geteilte Figur — er gehört der gesamten Gruppe, nicht einem einzelnen Spieler. Er kundschaftet voraus.

Was sie getan haben

Sie durchquerten Brinestump Marsh zweimal, töteten einen kannibalischen Goblin-Häuptling auf ihrem eigenen Schiff, retteten ein Stammesschwein von einer Menschenfarm, sahen zu, wie ihr Heimatstamm von Abenteurern ausgelöscht wurde, zogen mit nichts nach Norden, fanden einen neuen verbündeten Stamm bei den Birdcrunchers, erledigten einen Farmauftrag, der sich in einen Bergpfad verwandelte, der sich in eine Höhle verwandelte, die sich in die Astral Planee verwandelte. Sie kamen durch die Astral Planee in den Nettlewood und drängten sofort nach Norden auf eine Festung zu, die drei separate Angriffsoperationen erforderte, um vollständig zu brechen. Sie befreiten Gefangene. Sie stiegen durch einen Toilettenschacht hinab. Sie fanden einen Gefangenen im Verlies und befreiten sie. Sie erreichten den Temple.

Was sie tragen

Ein Schwertgriff — altes Eisen, in einer Truhe auf dem zweiten Schiff gefunden. Darin befindet sich ein gerolltes Papier mit Text. Keiner der Goblins hat es bisher gelesen. Mit Absicht.

Was als nächstes kommt

Unbekannt. Das Protokoll endet im Temple of Lamashtu. Die Goblins gingen hinein. Was danach kam, sagt die Aufzeichnung nicht.

Zuletzt aktualisiert aus dem Lore: 2026-04-01

Revision #4

Created 2026-04-05 18:42:31 UTC by Admin

Updated 2026-04-12 14:22:43 UTC by Admin