

Rrrahah Bäähh — Der Kleriker

Rrrahah Bäähh Portrait

Rrrahah Bäähh

Identität

- **Name:** Rrrahah Bäähh
- **Geschlecht:** Männlich
- **Klasse:** Cleric (Razortooth)
- **Stammesherkunft:** Licktoad
- **Spieler:** Dirk

Kern-Vier

Rrrahah Bäähh ist einer der **Kern-Vier** — von Sitzung 1 an dabei. Die anderen sind Sneaky Scorch, Bubble Bomb und Shvub-Mah. Die verbleibenden vier Gruppenmitglieder stießen später dazu.

Erscheinung & Persönlichkeit

Rrrahah Bäähh ist als Razortooth identifiziert — ein Goblin-Subtyp, der sich durch überdimensionierte, markante Zähne auszeichnet. Er ist ein Cleric, der zu welcher Gottheit auch immer betet, die die Zähne eines Razortooth toleriert. Sein prägender Beitrag im gesamten Verlauf der Kampagne ist es, Gruppenmitglieder vor dem Ertrinken zu bewahren — eine wiederkehrende Rolle, die sowohl seine Heilungsfunktion als auch die Neigung der Gruppe zu gefährlichen Wasserüberquerungen unterstreicht.

Rolle in Kampagnenereignissen

- **Sitzung 1 (Kern — bestätigt):** Anwesend bei der Öffnung des Welpenkäfigs, murmelnd Gebete.
- Bewahrte jemanden beim Flussübergang in Brinestump Marsh vor dem Ertrinken. Dies wurde ein wiederkehrender Beitrag.

- Anwesend beim Entern der Kaijitsu Star, Vorkas Tod und der Rückkehr durch das Sumpfland.
- Anwesend bei den Licktoad Village-Feiern, der Rettung von Squealy Nord und der zweiten Schiffsexpedition.
- **Birdcruncher-Häuptlingsrat (23.03.2024):** Nahm teil. Ergebnisse: Runde 1 Ergebnis 10, Runde 2 Ergebnis 10, Runde 3 Ergebnis 10 — zweiter Platz insgesamt, gewann die Häuptlingschaft nicht. *erinnert* — T3
- **Birdcruncher-Beute:** Bead of Force (5W4, 60 Fuß Reichweite, 10 Fuß Ausbruch, SG 21 Reflex) → Rrrahah. *erinnert* — T3
- **Spinnenhöhlen-Sitzungen (24.05.-30.06.2024):** Aktiv in FoundryVTT. Verwendete Magie entdecken, Runische Waffe, Göttlichen Strahl. Entkam dem Netz der Oger-Spinne (SG 22 Athletik, Wurf 25). *bestätigt* — T1
- **Astral Planeen-Transit (30.11.2024):** Nach dem Übergang erhielt er eine **Traumbotschaft**. Augen offen, schwebend — der Traum hinterließ Spuren. Der Inhalt ist sein Geheimnis; er ist nicht aufgezeichnet. *erinnert* — T3
- **Reihenfolge Astraler Zug:** Als Dritter hineingezogen — nach Sneaky, Princess Crackling. *bestätigt* — T3
- **18.01.2025 (Online):** Aktiv in FoundryVTT. *bestätigt* — T1
- Anwesend bei allen Thistletop-Angriffsphasen.
- **Thistletop-Verlies (05.12.2025):** Versuchte, mit den Lamashtu-Goblins am Tisch zu verhandeln; Verhandlung scheiterte. *erinnert* — T3
- Anwesend im Temple of Lamashtu — die letzte aufgezeichnete Begegnung.

Status am Ende der bekannten Aufzeichnungen

Aktiv. Anwesend im Temple of Lamashtu. Gruppe auf Level 6. Weiteres Schicksal unbekannt.

Anmerkungen

- Die Traumbotschaft auf der Astral Planee ist bestätigter originaler Spielleiterinhalt (T3 — "Rabäh hat eine Traumbotschaft bekommen"). Kein Modul-5-NSC hat sie ausgelöst.
 - **Gottheit: Desna.** Bestätigt durch Charakterblatt und Entscheidung des Creative Directors. Razortooth-Goblins neigen normalerweise zu Lamashtu — Desna ist eine echte Spielerwahl. Er trägt sogar das Ahnen-Talent "Auserwählter der Lamashtu" auf Level 5 — eine mechanische Geschmacksspannung, die ganz seine eigene ist.
 - "Razortooth" bezeichnet ein goblinisches Rasserbe, kein Klassenmerkmal.
 - Das Bead of Force (T3 bestätigt) ist auf der Seite der bemerkenswerten Gegenstände dokumentiert.
 - Während der Vorgeschichts-Quest zur Cave of Darkfear entdeckte Rrrahah Bäähh seine Vorliebe für Maulwürfe.
-

Revision #7

Created 2026-04-05 18:42:33 UTC by Admin

Updated 2026-05-14 11:11:19 UTC by Admin