

Uhuhh Shehee — Die Barbarin

Uhuhh Shehee Portrait

Identität

- **Name:** Uhuhh Shehee
- **Geschlecht:** Weiblich
- **Klasse:** Barbarian
- **Stammesherkunft:** Licktoad
- **Spielerin:** Carmen

Anmerkung zur Besetzung

Uhuhh Shehee war **nicht** von Sitzung 1 an dabei. Ihr erstes bestätigtes FoundryVTT-Auftreten ist der **26.09.2025** — die Operationen auf dem Dach und Erdgeschoss von Thistletop. Die Kampagnenbeschreibung (our-campaign-story.md) ist eine narrative Nacherzählung, die sie von Anfang an platziert; dies ist poetische Freiheit. Die Quellenhierarchie hat Vorrang.

Erscheinung & Persönlichkeit

Uhuhh Shehee vibriert vor Vorgewalt-Energie — eine Barbarian, deren definierender Zustand Kampfbereitschaft ist. Der prägnanteste Vermerk der Kampagnenbeschreibung: Beim Bewältigen der Klettersequenz mit der Menschen-Ork-Gestalt innerhalb von Thistletop hatte sie "dabei vielleicht mehr Spaß als unbedingt nötig." Sie zieht in FoundryVTT Großschwert, Großkeule und Großaxt — eine Barbarian mit mehreren Waffenoptionen für verschiedene Momente der Gewalt.

Rolle in Kampagnenereignissen

- **Nicht anwesend** beim Welpenkäfig, Brinestump Marsh, Kaijitsu Star, Licktoad Village, Birdcruncher-Gebiet, Manschmied Farm, der Spinnenhöhle, dem Astral Planeen-Übergang oder den Razertoath-Operationen.
- **26.09.2025 (Thistletop) — erstmals bestätigt:** Aktiv in FoundryVTT. Nimmt an Thistletop-Dach-Operationen teil. Zieht Großschwert. *bestätigt — T1*
- **Wrexen-Sitzung (03.10.2025):** Aktiv bei Dach- und Erdgeschosskämpfen. Raserei aktiv (7 temporäre TP). Verwendet Großkeule, dann Großaxt. *bestätigt — T1*
- Thistletop-Innenbereich: Klettersequenz mit der Menschen-Ork-Gestalt. Zu Gunsten der Gruppe ausgegangen. Sie hatte dabei mehr Spaß als unbedingt nötig.
- Anwesend im Temple of Lamashtu — die letzte aufgezeichnete Begegnung.

Status am Ende der bekannten Aufzeichnungen

Aktiv. Anwesend im Temple of Lamashtu — die letzte aufgezeichnete Begegnung. Weiteres Schicksal unbekannt.

Anmerkungen

- Sie ist eine der beiden weiblichen Spielercharaktere in der Gruppe. Die andere ist Bubble Bomb.
- "Mehr Spaß als unbedingt nötig" ist ein kanonischer Charaktermoment aus der Primärquelle (T4). Bei narrativer Verwendung beibehalten.
- Die Menschen-Ork-Gestalt bei der Klettersequenz ist aus verfügbaren Quellen nicht identifiziert. (*vorläufig — ungelöste NSC-Identität*)

Revision #6

Created 2026-04-05 18:42:36 UTC by Admin

Updated 2026-04-12 14:22:48 UTC by Admin