

# Vorka — Die Kannibalin

Vorka

Vorka Portrait

## Vorka

### Identität

- **Name:** Vorka
- **Geschlecht:** Weiblich
- **Spezies:** Goblin
- **Klasse:** Druid 3
- **Gesinnung:** NB (Neutral Böse)
- **Status:** Verstorben (von der Gruppe während Sitzung 1 getötet)

### Beschreibung

Ein kannibalischer Goblin von beachtlichem lokalem Ruf und noch schlimmeren Essgewohnheiten. Überdimensioniertes Maul selbst für Goblin-Verhältnisse, gefeiltene Zähne, die ein ungleichmäßiges Schnagelzahn-Grinsen ergeben. Trägt Lumpen und Gewebefetzen, die sie als Trophäen von Opfern gesammelt hat. Wechselt nie ihren charakteristischen schlaffen, spitzen Lederhut — einem menschlichen Reisenden gestohlen und grob für ihren großen, missgestalteten Kopf umgearbeitet.

Der Legende nach war sie einst die Frau eines früheren Licktoad-Häuptlings. Sie mordete und verspeiste ihn und mehrere andere Stammesmitglieder, bevor sie vertrieben wurde. Sie bezog die Kaijitsu Star — ein altes Schiffswrack in Brinestump Marsh — und lebt seither dort, frisst was auch immer zu ihr kommt.

### Persönlichkeit

Arrogant, wahnsinnig. Kämpft bis zum Tod. Verspottet Feinde, indem sie beschreibt, wie sie sie zu kochen gedenkt ("Diese Ohren könnten gut schmecken, gefüllt mit Augen"). Hat eine verdrehte Zuneigung zu ihren tierischen "Haustieren": ein Pferd (Stomp), drei Hunde (Cuddles, Scabtongue, Tickletooth) und ein Riesenfrosch (Lord Longtung).

# Die Begegnung (Sitzung 1)

Die Gruppe enterte die Kaijitsu Star, um das Feuerwerksdepot des Stammes zu bergen. Was sie fanden, war Vorka. Das Pferd (Stomp) starb zuerst, wie Pferde es in Goblin-Geschichten tun. Vorka starb danach, nach einem Gespräch, das verdeutlichte, warum Goblins nicht mit anderen Goblins verhandeln sollten, die bereits beschlossen haben, sie zu essen. Das Schiff wurde gründlich geplündert. Der Stamm war zufrieden.

**Kampagnennotiz:** Die Kampagne beschreibt einen "Rede mit Vorka"-Moment vor ihrem Tod. Das Modul stellt Vorka nicht als Gesprächspartnerin dar — sie schläft, erwacht schrittweise, dann greift sie an. Das Gespräch wurde vom Spielleiter hinzugefügt oder von den Spielern initiiert. Bestätigter Kampagnenkanon ungeachtet der Quelle.

## Tierbegleiter

- **Stomp** — Schmutziger dunkelgrauer Hengst. Von der Gruppe getötet (Pferde sterben immer in Goblin-Geschichten).
- **Lord Longtung** — Riesenfrosch-Tierbegleiter. RK 15, TP 22. 15-Fuß-Zunge. Flieht in den Sumpf und stirbt an gebrochenem Herzen, wenn Vorka getötet wird.
- **Cuddles** — Massiver Reithund (verbessert). Im Laderaum gehalten. TP 17.
- **Scabtongue und Tickletooth** — Zwei verwilderte Hunde, an die Masten gekettet. Jeweils TP 6. Halbverhungert.

## Spielwerte (Modul 1)

RK 17, TP 29. Zäh +5, Ref +5, Wil +5. Krummsäbel +3, Wurfpeile +5. Druid-Zauber umfassen Spinnenklettern, Schwarmbeschwörung, Tier bezaubern, leichte Wunden heilen, Flamme erzeugen. Borketrank (vor dem Kampf). Verlässt das Wrack nicht, um fliehende Charaktere zu verfolgen.

## Anmerkungen

- Vorkas Körperteile (einschließlich ihres Gesichts mit dem Brandmal von Scribbleface) befanden sich in ihrem Kessel und Vorratssack, bevor die Gruppe ankam. Sie hatte Scribbleface nach seiner Verbannung verspeist.
  - Ein Elfenbeinfächer in Vorkas Kajüte hat eine Karte auf der Rückseite, die zum Jade-Regent-Abenteuerpfad führt. Sein Schicksal in der Kampagne ist nicht aufgezeichnet.
  - Modul-3-Kontinuität: Ihr Schädel und Knochen wurden unwissentlich in die Goblin-Häuptlingsfigur eingebaut, aus der ihre körperlose Stimme später schreit. Dies ist Modul-Kontinuität, kein in der Kampagne gespielter Inhalt.
-

Revision #4

Created 2026-04-05 18:53:32 UTC by Admin

Updated 2026-04-12 13:34:59 UTC by Admin