

Kampagnenaufzeichnungen

- [Sitzungssequenz — Offene Fragen \(SL-Überprüfung\)](#)
- [Sitzungsprotokoll](#)

Sitzungssequenz — Offene Fragen (SL-Überprüfung)

Sitzungssequenz — Offene Fragen zur SL-Überprüfung

Diese Fragen benötigen die Bestätigung von Christian (SL), bevor die Sitzungssequenz finalisiert werden kann. Diese Seite bearbeiten oder einen Kommentar unter jede Frage hinzufügen, um sie zu beantworten.

Statusschlüssel: = braucht Antwort | ✓ = bestätigt | ✗ = abgelehnt / falsche Annahme

F1 ? — Vor-Logbuch-Sitzungen: war es alles Sitzung 1?

Das Logbuch legt nahe, dass folgende Ereignisse alle in Sitzung 1 (We Be Goblins!-Modul 1) stattfanden. Ist das korrekt, oder waren einige davon in separaten Sitzungen?

- Licktoad Village / Häuptling Gutwad / Mutproben (Squealy Nord, Bullenschnecken, Rostiger Ohrbeißer)
- Reise zum Kaijitsu Star-Schiffswrack
- Lotslegs Eat Goblin Babies Many-Begegnung (Riesenspinne)
- Vorka die Kannibalin-Goblin-Bossbegegnung

Außerdem: Modul 1 beginnt mit Goblins, die bereits beim Dorf-Rat anwesend sind, nicht in einem Käfig. Das „Kindergärtnerkäfig / Stufe-0-Start“-Detail stammt nur aus dem Spielergedächtnis — ist das eine SL-Modifikation oder eine Falscherinnerung?

“ Antwort:

F2 ? — SL-Notizen-Ereignisse: in welchen Sitzungen?

Die SL-Notizen beschreiben vier Vor-Logbuch-Ereignisse. In welchen Sitzungen fanden diese statt?

- Dorfverteidigung gegen Skelette nach einer Schiffsrückkehr
- Schwein-Einfang auf dem Paddlefoot-Hof (Squealy Nord)
- Oger-Nachtangriff auf einem Farmhaus
- Feuerspeiende-Schwein-Einfang (Princess Crackling)

Waren das Sitzungen 2-5? Oder waren einige davon Teil von Sitzung 1?

“ Antwort:

F3 ? — 23.03.2024 Birdcruncher-Sitzung: nur vor Ort?

Die Birdcruncher-Fest + Sneaky Scorch-wird-Häuptling-Sitzung (23.03.2024) hat keinen FoundryVTT-Eintrag. Wurde diese vollständig vor Ort gespielt? Welche Sitzungsnummer war das?

“ Antwort:

F4 ? — 6/29–6/30/2024 FoundryVTT-Segment: welche Sitzung?

Großer FoundryVTT-Aktivitätsblock (Traumspinnen, Spinnenschwarm, ~350 Protokolleinträge). Aktiv: Sneaky Scorch, Shvub-Mah, Rrrahah Bäähh, Bubble Bomb, Princess Crackling. Stimmt mit keinem benannten Sitzungsprotokoll-Eintrag klar überein. War das eine separate Sitzung? Wann und wo wurde sie gespielt?

“ Antwort:

F5 ? — 10/20–10/27/2024-Segment: war Shvub-Mah abwesend?

FoundryVTT zeigt Kämpfe mit Blassen/Freudigen Jagdspinnen und der Animierten Axt. Nur Sneaky Scorch, Bubble Bomb und Rrrahah Bäähh aktiv — Shvub-Mah ist nicht im Protokoll. War Shvub-Mah abwesend? War das online oder vor Ort?

“ Antwort:

F6 ? — 30.11.2024 Sandhausen: Datum korrekt?

Die Vor-Ort-Sandhausen-Sitzung (Screech Sagg tritt bei, Level 5, Astral Plane) hat keinen FoundryVTT-Eintrag. Das Datum wurde vom Kreativdirektor von 30.11.2025 auf 30.11.2024 korrigiert. Bitte bestätigen: Ist der 30. November 2024 korrekt?

“ Antwort:

F7 ? — „Pfingsten 2025“: Pfingsten oder März?

Das Sitzungsprotokoll nennt das „Pfingsten 2025“ (Shalelu-Begegnung + Wasserhöhle/Wereseehund). FoundryVTT zeigt 3/15/2025. Pfingsten 2025 war am 8.–9. Juni, nicht im März. Waren das zwei separate Ereignisse? War „Pfingsten“ ein Fehler in den Notizen? Waren es eine Sitzung über zwei Tage oder zwei Sitzungen?

“ Antwort:

F8 ? — Thistletop-Beute-Sitzung (5/27–6/8/2025): echte Sitzung oder nur Verwaltung?

FoundryVTT zeigt Beutetabellen-Würfe, Aufstieg-Vorteile und eine Rast in diesem Zeitraum. Die nächste bestätigte Vor-Ort-Sitzung war Wrexen (10.03.2025 / 03.10.2025). Gab es eine tatsächliche Spielsitzung im Mai-Juni 2025, oder ist das reine Online-Verwaltung zwischen Sitzungen?

“ Antwort:

F9 ? — Ameiko: in Thistletop-Verlies oder in Sandpoint gefunden?

Das Sitzungsprotokoll verlegt die Ameiko-Rettung nach dem Thistletop-Verlies. Es sagt „Sandpoint-Gefängnisbereich“ — was Reise nach Sandpoint impliziert. Reiste die Gruppe von Thistletop nach Sandpoint, um sie zu befreien? Oder wurde sie im Thistletop-Verlies selbst gehalten?

“ Antwort: Durch T3-Sitzungsprotokoll gelöst — „Im Gefängnis ist Ameiko... hierher verschleppt“ — sie war in den Thistletop-Verlieszellen (D9), nicht in Sandpoint. Von ihrem Bruder Tsuto verraten, beim Sandpoint-Überfall entführt, nach Thistletop transportiert. *bestätigt — T3*

F10 ? — „Lercon GM“: wer ist das?

FoundryVTT zeigt „Lercon GM“-Einträge am 10/3/2025 4:07 Uhr und 6/4/2025 8:26 Uhr. Beides sind Wartungs-/Leereinträge zu ungewöhnlichen Zeiten. Ist das Christian mit einem zweiten Login, oder eine andere Person? Keine Kampagnenrelevanz angenommen, aber der Klärung wert.

“ Antwort:

Dokument erstellt vom Archivisten, 2026-03-15. Basiert auf FoundryVTT-Protokoll (T1), SL-Notizen (T2) und Sitzungsprotokollen (T3). Fragen betreffen nur die Sitzungssequenz — Lore-Kanon-Fragen werden separat in [Lore-Konflikte & Kanonentscheidungen](#) verfolgt.

Sitzungsprotokoll

Rekonstruktion aller bekannten Sitzungen. Korrigiert aus dem Sitzungsprotokoll des alten Projekts anhand der Quellen T1-T3.

Zuverlässigkeitsbezeichnungen:

- **bestätigt** — FoundryVTT T1 oder schriftliche GM-Notizen T2
- **erinnert** — Sitzungsprotokolle T3 oder Spielererinnerung T4
- **erschlossen** — gefolgert, keine direkten Sitzungsbelege

Aufstellungsregel: Nur Sneaky Scorch, Rrrahah Bäähh, Bubble Bomb und Shvub-Mah waren ab Sitzung 1 dabei. Die anderen kamen später hinzu.

Vorgeschichte — Auftrag zur Cave of Darkfear

bestätigt | Quelle: GM-Chronik-Anmerkungen (Rang 2)

Ort: Licktoad Village → Tadpole Bog → Cave of Darkfear

- Gruppe begann als Welpen mit nur einteiligen Namen (Bubble, Sneaky, Rrrahah, Shvub)
 - Whelp-Wrangler Loptop gab Anweisungen: „*Kröte holen, Geist zeigen, alles töten was euch aufhalten will, und am wichtigsten: NICHT STERBEN!*“
 - Reisten zum Tadpole Bog, um eine Kröte zu fangen, dann zur Cave of Darkfear, um sie dem Dunkelangst-Geist zu präsentieren
 - Während dieses Auftrags töteten sie den Goblin-Schläger Kettlehead
 - Rrrahah Bäähh entdeckte auf diesem Auftrag seine Vorliebe für Maulwürfe
 - Vier Volljährigkeitsherausforderungen abgeschlossen: Animal friendship, Happy beat, Hurtful words, Squirmtongue
 - Auf dem Rückweg von der Cave of Darkfear begegnete die Gruppe Magical Maggie auf dem Weg
 - kehrten ins Licktoad Village zurück und wurden als vollwertige Licktoad-Goblins empfangen
 - Das Dorf feierte; ein Überfall auf Paddlefoot Farm folgte
 - Nächste Mission: das erste Schiffswrack (Kaijitsu Star)
-
-

Sitzung 1 — „We Be Goblins!“ | Vor dem Logbuch

erinnert | Quelle: GM-Notizen T2, Spielererinnerung T4

Ort: Licktoad Village / Brinestump Marsh | **Gruppe:** Sneaky Scorch, Rrrahah Bäähh, Bubble Bomb, Shvub-Mah (nur die Kernvier)

- Gruppe beginnt als junge Goblins im Welpengehege von Licktoad Village. Stufe-0-Start — GM-Modifikation, vom Kreativdirektor bestätigt.
- Mutproben abgeschlossen: Squealy-Nord-Reitprobe, Bullschnucken-Probe, Rostiges-Ohrbeißer-Probe.
- Für würdig befunden. Gruppe erreicht Level 1.
- Reise durch den Brinestump Marsh zum Kaijitsu Star-Wrack.
- Kampf gegen Lotslegs Eat Goblin Babies Many (Riesenspinne). Shvub-Mahs Akrobatik bemerkenswert. Bubble trug eine Explosion bei.
- Flussüberquerung — Rrrahah verhinderte, dass jemand ertrank. Krokodil-Begegnung.
- An Bord des Kaijitsu Stars. Begegnung mit Vorka (kannibalistischer Goblin-Druidin) — kurze Verhandlung, dann Kampf. Vorkas Pferd (Stomp) starb zuerst. Vorka starb. Schiff geplündert. Feuerwerks-cache geborgen. Außerdem gefunden: Überreste von **Scribbleface** — ein aus dem Licktoad-Stamm verbannter Goblin-Ausgestoßener (wegen Lesen/Schreiben), der zum Schiff gekommen war. Ein Hund namens **Cuddles** (in der Kombüse) war Teil von Vorkas Anordnung auf dem Schiff.
- Rückweg durch den Sumpf ins Licktoad Village. *Hinweis: Die Begegnung mit Magical Maggie fand vor dieser Sitzung statt — auf dem Weg nach der Cave of Darkfear, vor der Kaijitsu-Star-Mission. Ihre geplünderte Karte (rotes X auf Paddlefoot Farm) ist der Aufhänger für die Squealy-Nord-Rettung.*

Sitzungen 2–5 — Ereignisse vor dem Logbuch (ungefähr)

erinnert | Quelle: GM-Notizen T2 (bestätigte Details) + Spielererinnerung T4

Ort: Licktoad Village → verschiedene | **Gruppe:** Kernvier + möglicherweise Wee Goo/Vigo (Vertretung)

- **Dorfverteidigung:** Nach der Rückkehr vom ersten Schiff fand die Gruppe ihr Dorf unter Angriff — Skelette kämpften gegen Menschen. Gruppe besiegte die verbleibenden Skelette. Zwei Menschen entkamen. Erste Feier.

- **Squealy Nord verschwunden:** Nach der ersten Feier. Älteste verwiesen auf Paddlefoot Farm (aus Magical Maggies geplündertes Karte).
- **Squealy Nords Rettung — Paddlefoot-Bauernhof:** *erinnert — T3.* Gruppe ging zum Paddlefoot-Bauernhof. Squealy Nord aus einem Käfig befreit. Einige Menschen hatten einen schlimmeren Tag als geplant. Zweite Feier lauter als die erste.
- **Zweite Schiffsexpedition:** Truhe mit einem Griff gefunden (altes Eisen, Teil einer größeren Waffe). Darin: ein aufgerolltes Papier mit Text. Keiner der acht las es. Das Skelett auf der Kaijitsu-Blüte (dem Schiff mit Raketen/Feuerwerk) war ein Offizier, der der Gruppe einen Mithrilschwert-Griff gab. *erinnert — T3*
- **Nacht im verlassenen Bauernhaus:** Rast in einem verlassenen Hof. Ein Oger griff in der Nacht an. Shvub-Mah lockte den Oger immer wieder durch das Haus, bis der Oger schwer verletzt war und aufgab.
- **Feuerspei-Schwein-Fang:** Dem Weg des Ogers folgend, wurde die Gruppe von einem feuerspeienden Schwein angegriffen. Shvub-Mah bestand auf lebendiger Gefangennahme. Rang es nieder und band sein Rüssel zu. **Dies ist Prinzessin Knistern — ein völlig anderes Schwein als Squealy Nord.** *bestätigt — T2 (GM-Notizen)*
- **Licktoad Village zerstört:** Bei der Rückkehr fanden sie das Dorf niedergebrannt. Skelette noch in Bewegung — besiegt. Gruppe zog nach Norden. Squealy Nord war NICHT bei der Gruppe — er war von Pa Munchmeat vor oder während der Zerstörung gefangen genommen worden und wurde auf dem Manschmied-Hof gehalten (dort später befreit). *erinnert — Erinnerung des Kreativdirektors; Squealy Nords Aufenthaltsort bestätigt GM T2, 2026-04-05*

Sitzung — 23.03.2024 | Osterode (in Person)

erinnert | Quelle: session-log-goblins.txt T3

Ort: Fluss nahe Vogelknacker-Gebiet | **Gruppe:** Kernvier (Shvub-Mah anfangs mit Feuerschwein zurückgelassen)

- Shvub-Mah bei Prinzessin gelassen; Gruppe ging den Fluss entlang.
- Vogelknacker-Stamm getroffen — hinüber eingeladen. Abend mit Festmahl und Spielen.
- Weise Mutter Sprattleharsh — Stammesälteste. Vogelknacker suchen neue Häuptlinge.
- **Häuptlingsrat — drei Runden:** Sneaky Scorch gewann alle drei (Endergebnis 15). Zum Häuptling der Vogelknacker ernannt. Erhielt die Knackige Krone (+2 Einschüchterung gegen Vogelknacker).
- **Schatztruhen-Beute:** 840 GM, 4× Mittlere-Heilung-Tränke, Feuerresistenz-Trank, Stab der Wiederherstellung (9 Ladungen), +1 Flammender Hundewürger → Scorch, Umhang der Illusionen → Scorch, Bead of Force → Rrahah, Frozen Lava 6 Ladungen → Bubble, 8 Flaschen Souveränleim → Bubble.

- **Auftrag erteilt:** Pa Manschmied und das Feuerschwein auf seinem Hof töten (Nordosten).
-

Sitzung — 24.05.2024 | Osterode (in Person)

bestätigt | Quelle: session-log-goblins.txt T3 + FoundryVTT 5/24-5/25/2024 T1

Ort: Manschmied-Bauernhof | **Gruppe:** Kernvier + Prinzessin Knistern

- Shvub-Mah kam mit Prinzessin auf dem Hof an.
 - 2 Granitgeier landeten auf dem Bauernhaus. Hofhühner befreit; Gruppe versteckte sich auf dem Hügel.
 - Eine Ogerspinne kam den Hügel herauf — besiegt. Shvub-Mah erlitt 34 Stichschaden durch einen kritischen Treffer.
 - Wilden Spinnenfährten gefolgt — eine tote 8-beinige Kreatur und viele Spinnenfährten gefunden.
 - FoundryVTT bestätigt: Aktive Spieler: Sneaky Scorch, Shvub-Mah, Rrrahah Bäähh, Bubble Bomb, Prinzessin Knistern. Ogerspinnen-Kampf um 23:23 Uhr. Prinzessin nutzte Feueratem.
-

Sitzungen — 29.05.–01.06.2024 | Osterode (in Person)

bestätigt | Quelle: session-log-goblins.txt T3 + FoundryVTT 5/25-5/27/2024, 6/1/2024 T1

Ort: Manschmied-Bauernhof → Spinnen-Höhleneingang

- Zum Hof zurückgekehrt. Ogermutter war mit einer großen Axt aufgebrochen.
- **Hausuntersuchung:** Alchemy Goggles gefunden → Bubble. Kalebasse des Feuers, alchemistische Vorräte in einer Truhe.
- **Die Schweine befreit:** Zwei Schweine im Gehege auf der Westseite des Hofes, unter einem umgedrehten Boot als Schweinepferch — **Squealy Nord** (das Licktoad-Stammesmaskottchen, von Pa Munchmeat gefangen genommen, bevor das Dorf brannte, hier als Speck gemästet gehalten) und ein gewöhnliches Hofschwein. Squealy Nord hier befreit. **Princess Crackling wurde NICHT von diesem Hof befreit** — sie war bereits früher an einem Bach gefangen (vor dem Birdcruncher-Gebiet) und war als Shvub-Mahs Begleiterin dabei, als die Gruppe ankam. *bestätigt* — GM T2, 2026-04-05

- Auf dem Hügel gerastet. Sneaky verfolgte Ogermutter bis zum Teufelstablett — Spur verloren.
 - Ogenrvater kehrte mit einer weiteren Ogerspinne zurück. Ogermutter kehrte mit Ogersohn und einem toten Hobgoblin zurück. Entscheidung: Den Ogerhof verlassen.
 - Spinnenfährten eine Klippe hinauf gefolgt → Höhleneingang gefunden.
 - 4 Spinnen am Eingang bekämpft. Im Innern der Höhle: 2 zerbrochene Wächtersäulen gefunden.
-

Höhleninneres — Zwischensitzungen (Juni–Oktober 2024)

bestätigt (FoundryVTT T1) + *erinnert* (T3 Nachtrag)

Ort: Spinnen-Höhleninneres | **Gruppe:** Kernvier + Prinzessin (Screech Sagg abwesend — noch nicht getroffen)

29./30.06.2024:

- Schleichen gegen Eber zu Sitzungsbeginn. Spinnen-Schwarm-Kampf.
- Schlossknacken SW 20 — Sneaky bestand (Wurf 26). Schloss des Steintorhauses geknackt.
- Traumspinnen-Kampf — sehr langer Kampf (21:39 → 02:43 Uhr).
- EP: 250 + 105 = 355 vergeben.

27.10.2024:

- Blasse Jagdspinnen + Fröhliche Jagdspinnen + Belebte Axt.
- Schlossknacken SW 20 erneut bestanden. Axthöllenmaschine ausgelöst, belebte Axt bekämpft.

T3 Nachtrag bestätigt:

- Bubble Bomb reparierte die Wächtersäulen. Säulen wurden aktiv.
 - In die große Kammer zurückgekehrt. Spinnen bekämpft. Eingänge verschlossen und versiegelt, gerastet.
-

Sitzung — 30.11.2024 | Sandhausen (in Person)

erinnert | Quelle: session-log-goblins.txt T3, session-log-goblins2.txt T3

Ort: Spinnen-Höhleninneres → Astral Planee → Strand | **Gruppe:** Kernvier + Prinzessin + Screech Sagg (tritt dieser Sitzung bei)

- Gruppe öffnete eine Tür erneut. Geräusche im Korridor vernommen.
 - **Screech Sagg gefunden** — eingesponnen/eingewickelt im Korridor. Spinnen hatten seine Stiefel gestohlen. Gruppe befreite ihn. Er trat der Gruppe bei.
 - Spinnen griffen an. Nach Runde 1 verschwand Sneaky — als erster in die Astral Planee gezogen.
 - **Reihenfolge der Astralzüge (bestätigt T3):** Sneaky → Prinzessin → Rrrahah → Bubble → Shvub-Mah → Screech als letzter.
 - Auf der Astral Planee: verließen ein Gebäude (Wolkenturm); Gruppe erwachte an einem Strand.
 - **Gruppe erreichte Level 5.** Rrrahah empfing eine Traumbotschaft.
-

Sitzung — 18.01.2025 | Online

bestätigt | Quelle: session-log-goblins.txt T3 + FoundryVTT 1/18-1/19/2025 T1

Ort: Razertooth-Goblin-Gebiet (Nettlewood) | **Gruppe:** Kernvier + Screech Sagg + Frizzel Brizzel (erster bestätigter Auftritt)

- Gruppe im Dschungel. Zwei Razertooth-Patrouillen getötet (je: 2 Hunde + 3 Goblins); Leichen im Gebüsch versteckt.
 - In das Vogelknacker-Nest geschlichen; 7 inhaftierte Vogelknacker gefunden — befreit.
 - Entdeckt — Kampf gegen Gogmurt + Tangletooth (Katze) + 2 große Hunde + 2 kleine Hunde + 2 Goblins.
 - **Gogmurt-Beute:** Stab +1, Cloak of Gnawing Leaves, genietetes Lederzeug.
 - Federhirn (Vogelknacker) berichtete der Gruppe: Ripnugget ist böse und stark, will Sandpoint angreifen und alle Lamashtu opfern.
 - FoundryVTT bestätigt: Frizzel Brizzel und Screech Sagg beide aktiv am 18.01.2025.
-

Sitzung — März 2025 | Leer (in Person)

bestätigt | Quelle: session-log-goblins.txt T3 + FoundryVTT 3/15-3/16/2025 T1

Ort: Vogelknacker-Gebiet → Thisteltop

Teil 1 — Thisteltop-Annäherung:

- Begegnung mit **Shalelu Andosana** (Elfen-Waldläuferin) vor dem Angriff. Sie informierte die Gruppe und vermittelte den Handel: Gruppe kooperiert gegen den Kult → Shalelu sichert Einlass nach Sandpoint. Auftrag: Nualias Kopf mitbringen. *bestätigt* — T1 + T3
- In das Goblin-Thisteltop-Dorf zurückgekehrt, dann Boot zur Brücke, auf das Dach geklettert. Scorch ging hoch — Wachen ausgeschaltet.

Teil 2 — Vogelknacker-Wasserhöhle:

- Wasserhöhle erkundet — Wereseehund besiegt (GM-Homebrew).
- Schätze in versunkenen Skeletten gefunden (darunter Nuke-Gegenstand: 2W4H/2W4T Tage Zurücksetztimer).

Sitzung — 03.10.2025 | Wrexen (in Person)

bestätigt | Quelle: session-log-goblins.txt T3 + FoundryVTT 9/26/2025, 10/4-10/5/2025 T1

Ort: Thisteltop (Dach + Erdgeschoss) | **Gruppe:** Kernvier + Screech Sagg + Uhuhh Shehee (erster bestätigter FoundryVTT-Auftritt 9/26/2025)

- Auf dem Dach mit Nuke-Waffe weitergemacht. Ins Erdgeschoss gewechselt — Kampf gegen einen Mann und weitere Goblins; Gruppe in einem Korridor in die Enge getrieben.
- Nach dem Kampf: die Latrine untersucht. Weitere Schätze gefunden.
- FoundryVTT 9/26/2025: Uhuhh Shehee erscheint zum ersten Mal (zieht Zweihänder).
- FoundryVTT 10/4/2025: Uhuhh Shehee aktiv mit Raserei (7 temp TP). Benutzt Großclub, dann Großaxt.

Sitzung — 05.12.2025 | Sandhausen (in Person)

bestätigt | Quelle: session-log-goblins.txt T3 + FoundryVTT 12/5-12/7/2025 T1

Ort: Thisteltop-Kerker (Ebene D)

Hinweis: Ursprünglich als zwei Sitzungen protokolliert. Kreativdirektor bestätigte (14.03.2026), dass es dieselbe Sitzung ist.

- Treppe hinunter — 4 Goblins an einem Tisch. Rrrahah versuchte zu verhandeln; Bubble und Shvub-Mah setzten sich an den Tisch. Sneaky hing beobachtend an der Decke.

Verhandlung scheiterte — Kampf. 1 Lamashtu-Goblin floh zum Kinderkorridor/Kindertunnel.

- **Felsenkathedrale:** Gruppe betrat sie. Urinierte auf den Lamashtu-Altar. Tür versiegelte sich.
 - Heulen aus der Tiefe der Kammer — Screech lachte sie aus. Gruppe unerschrocken.
 - 2 Jethounds erschienen (Chaotisch-Böse Dämonen, können fliegen, haben Witterung, silberempfindlich).
 - Verstärkungswelle: Tentakelhandmonster + zweiter Jethound + Lyrie Akenja (Zauberin).
 - Gruppe besiegte alle Feinde mit Mühe.
 - **Thisteltop-Kerker-Zellen — D9:** Ameiko Kaijitsu in den Gefängniszellen gefunden — ca. 5 Tage inhaftiert. Vom Bruder Tsuto verraten. Kennt Shalelu; lebt im Rostigen Drachen. Tsuto gehört zu Lamashtu — „darf getötet werden.“ Nannte beide Schiffe. *erinnert — T3*
 - **Gruppe erreichte Level 6.** Stand der bekannten Kampagne: Noch keine Sitzungen auf Level 6 gespielt.
-

Offene Fragen

- **Q-NSC-02:** Die menschlich-orkische Gestalt bei der Klettersequenz in Thisteltop ist unidentifiziert. Moduleentsprechung: Orik Vancaskerkin (menschlicher Kämpfer, Söldner). Nicht als Kampagnen-Kanon bestätigt.
- **Q-NUALIA-01:** Nualias Status. Ob sie bekämpft und besiegt wurde, ist in den verfügbaren T1-T3-Quellen nicht dokumentiert.
- **Q-SITZUNGEN-02-05:** Sitzungen 2-5 sind aus GM-Notizen (T2) und Spielererinnerung (T4) rekonstruiert. Genaue Sitzungsgrenzen unbekannt.

Geklärte Fragen

- **Q-DATUM-01 (geklärt):** Pfingsten vs. März 2025 — FoundryVTT T1 zeigt 3/15/2025. Sitzungsheader korrigiert auf „März 2025.“ *bestätigt*
- **Q-NSC-01 (geklärt):** Der „hilfreiche NSC“ in Kampagnenpunkt 23 ist Shalelu Andosana. Bestätigt durch T3 + T1 (3/15/2025). Sie informierte die Gruppe VOR dem Angriff, nicht auf dem Rückweg. *bestätigt*
- **Ursache der Dorfzerstörung (als weltinternes Mysterium geklärt):** Eine Abenteuergruppe störte die Toten auf der Kaijitsu-Blüte; die Untoten folgten ihr zurück. Die Identität der Abenteurer ist den Goblins unbekannt. Das aufgerollte Papier im Schwertgriff könnte dies auflösen — es wurde noch nicht gelesen. Dies ist ein aktiver Handlungsfaden.