

Sitzungsprotokoll

Rekonstruktion aller bekannten Sitzungen. Korrigiert aus dem Sitzungsprotokoll des alten Projekts anhand der Quellen T1-T3.

Zuverlässigkeitsbezeichnungen:

- **bestätigt** — FoundryVTT T1 oder schriftliche GM-Notizen T2
- **erinnert** — Sitzungsprotokolle T3 oder Spielererinnerung T4
- **erschlossen** — gefolgert, keine direkten Sitzungsbelege

Aufstellungsregel: Nur Sneaky Scorch, Rrrahah Bäähh, Bubble Bomb und Shvub-Mah waren ab Sitzung 1 dabei. Die anderen kamen später hinzu.

Vorgeschichte — Auftrag zur Cave of Darkfear

bestätigt | Quelle: GM-Chronik-Anmerkungen (Rang 2)

Ort: Licktoad Village → Tadpole Bog → Cave of Darkfear

- Gruppe begann als Welpen mit nur einteiligen Namen (Bubble, Sneaky, Rrrahah, Shvub)
 - Whelp-Wrangler Loptop gab Anweisungen: „*Kröte holen, Geist zeigen, alles töten was euch aufhalten will, und am wichtigsten: NICHT STERBEN!*“
 - Reisten zum Tadpole Bog, um eine Kröte zu fangen, dann zur Cave of Darkfear, um sie dem Dunkelangst-Geist zu präsentieren
 - Während dieses Auftrags töteten sie den Goblin-Schläger Kettlehead
 - Rrrahah Bäähh entdeckte auf diesem Auftrag seine Vorliebe für Maulwürfe
 - Vier Volljährigkeitsherausforderungen abgeschlossen: Animal friendship, Happy beat, Hurtful words, Squirmtongue
 - Auf dem Rückweg von der Cave of Darkfear begegnete die Gruppe Magical Maggie auf dem Weg
 - Kehrtens ins Licktoad Village zurück und wurden als vollwertige Licktoad-Goblins empfangen
 - Das Dorf feierte; ein Überfall auf Paddlefoot Farm folgte
 - Nächste Mission: das erste Schiffswrack (Kaijitsu Star)
-
-

Sitzung 1 — „We Be Goblins!“ | Vor dem Logbuch

erinnert | Quelle: GM-Notizen T2, Spielererinnerung T4

Ort: Licktoad Village / Brinestump Marsh | **Gruppe:** Sneaky Scorch, Rrrahah Bäähh, Bubble Bomb, Shvub-Mah (nur die Kernvier)

- Gruppe beginnt als junge Goblins im Welpengehege von Licktoad Village. Stufe-0-Start — GM-Modifikation, vom Kreativdirektor bestätigt.
- Mutproben abgeschlossen: Squealy-Nord-Reitprobe, Bullschnucken-Probe, Rostiges-Ohrbeißer-Probe.
- Für würdig befunden. Gruppe erreicht Level 1.
- Reise durch den Brinestump Marsh zum Kaijitsu Star-Wrack.
- Kampf gegen Lotslegs Eat Goblin Babies Many (Riesenspinne). Shvub-Mahs Akrobatik bemerkenswert. Bubble trug eine Explosion bei.
- Flussüberquerung — Rrrahah verhinderte, dass jemand ertrank. Krokodil-Begegnung.
- An Bord des Kaijitsu Stars. Begegnung mit Vorka (kannibalistischer Goblin-Druidin) — kurze Verhandlung, dann Kampf. Vorkas Pferd (Stomp) starb zuerst. Vorka starb. Schiff geplündert. Feuerwerks-cache geborgen. Außerdem gefunden: Überreste von **Scribbleface** — ein aus dem Licktoad-Stamm verbannter Goblin-Ausgestoßener (wegen Lesen/Schreiben), der zum Schiff gekommen war. Ein Hund namens **Cuddles** (in der Kombüse) war Teil von Vorkas Anordnung auf dem Schiff.
- Rückweg durch den Sumpf ins Licktoad Village. *Hinweis: Die Begegnung mit Magical Maggie fand vor dieser Sitzung statt — auf dem Weg nach der Cave of Darkfear, vor der Kaijitsu-Star-Mission. Ihre geplünderte Karte (rotes X auf Paddlefoot Farm) ist der Aufhänger für die Squealy-Nord-Rettung.*

Sitzungen 2–5 — Ereignisse vor dem Logbuch (ungefähr)

erinnert | Quelle: GM-Notizen T2 (bestätigte Details) + Spielererinnerung T4

Ort: Licktoad Village → verschiedene | **Gruppe:** Kernvier + möglicherweise Wee Goo/Vigo (Vertretung)

- **Dorfverteidigung:** Nach der Rückkehr vom ersten Schiff fand die Gruppe ihr Dorf unter Angriff — Skelette kämpften gegen Menschen. Gruppe besiegte die verbleibenden Skelette. Zwei Menschen entkamen. Erste Feier.

- **Squealy Nord verschwunden:** Nach der ersten Feier. Älteste verwiesen auf Paddlefoot Farm (aus Magical Maggies geplünderter Karte).
- **Squealy Nords Rettung — Paddlefoot-Bauernhof:** *erinnert — T3.* Gruppe ging zum Paddlefoot-Bauernhof. Squealy Nord aus einem Käfig befreit. Einige Menschen hatten einen schlimmeren Tag als geplant. Zweite Feier lauter als die erste.
- **Zweite Schiffsexpedition:** Truhe mit einem Griff gefunden (altes Eisen, Teil einer größeren Waffe). Darin: ein aufgerolltes Papier mit Text. Keiner der acht las es. Das Skelett auf der Kaijitsu-Blüte (dem Schiff mit Raketen/Feuerwerk) war ein Offizier, der der Gruppe einen Mithrilschwert-Griff gab. *erinnert — T3*
- **Nacht im verlassenen Bauernhaus:** Rast in einem verlassenen Hof. Ein Oger griff in der Nacht an. Shvub-Mah lockte den Oger immer wieder durch das Haus, bis der Oger schwer verletzt war und aufgab.
- **Feuerspei-Schwein-Fang:** Dem Weg des Ogers folgend, wurde die Gruppe von einem feuerspeienden Schwein angegriffen. Shvub-Mah bestand auf lebendiger Gefangennahme. Rang es nieder und band sein Rüssel zu. **Dies ist Prinzessin Knistern — ein völlig anderes Schwein als Squealy Nord.** *bestätigt — T2 (GM-Notizen)*
- **Licktoad Village zerstört:** Bei der Rückkehr fanden sie das Dorf niedergebrannt. Skelette noch in Bewegung — besiegt. Gruppe zog nach Norden. Squealy Nord war NICHT bei der Gruppe — er war von Pa Munchmeat vor oder während der Zerstörung gefangen genommen worden und wurde auf dem Manschmied-Hof gehalten (dort später befreit). *erinnert — Erinnerung des Kreativdirektors; Squealy Nords Aufenthaltsort bestätigt GM T2, 2026-04-05*

Sitzung — 23.03.2024 | Osterode (in Person)

erinnert | Quelle: session-log-goblins.txt T3

Ort: Fluss nahe Vogelknacker-Gebiet | **Gruppe:** Kernvier (Shvub-Mah anfangs mit Feuerschwein zurückgelassen)

- Shvub-Mah bei Prinzessin gelassen; Gruppe ging den Fluss entlang.
- Vogelknacker-Stamm getroffen — hinüber eingeladen. Abend mit Festmahl und Spielen.
- Weise Mutter Sprattleharsh — Stammesälteste. Vogelknacker suchen neue Häuptlinge.
- **Häuptlingsrat — drei Runden:** Sneaky Scorch gewann alle drei (Endergebnis 15). Zum Häuptling der Vogelknacker ernannt. Erhielt die Knackige Krone (+2 Einschüchterung gegen Vogelknacker).
- **Schatztruhen-Beute:** 840 GM, 4× Mittlere-Heilung-Tränke, Feuerresistenz-Trank, Stab der Wiederherstellung (9 Ladungen), +1 Flammender Hundewürger → Scorch, Umhang der Illusionen → Scorch, Bead of Force → Rrrahah, Frozen Lava 6 Ladungen → Bubble, 8 Flaschen Souveränleim → Bubble.

- **Auftrag erteilt:** Pa Manschmied und das Feuerschwein auf seinem Hof töten (Nordosten).
-

Sitzung — 24.05.2024 | Osterode (in Person)

bestätigt | Quelle: session-log-goblins.txt T3 + FoundryVTT 5/24-5/25/2024 T1

Ort: Manschmied-Bauernhof | **Gruppe:** Kernvier + Prinzessin Knistern

- Shvub-Mah kam mit Prinzessin auf dem Hof an.
 - 2 Granitgeier landeten auf dem Bauernhaus. Hofhühner befreit; Gruppe versteckte sich auf dem Hügel.
 - Eine Ogerspinne kam den Hügel herauf — besiegt. Shvub-Mah erlitt 34 Stichschaden durch einen kritischen Treffer.
 - Wilden Spinnenfährten gefolgt — eine tote 8-beinige Kreatur und viele Spinnenfährten gefunden.
 - FoundryVTT bestätigt: Aktive Spieler: Sneaky Scorch, Shvub-Mah, Rrrahah Bääh, Bubble Bomb, Prinzessin Knistern. Ogerspinnen-Kampf um 23:23 Uhr. Prinzessin nutzte Feueratem.
-

Sitzungen — 29.05.–01.06.2024 | Osterode (in Person)

bestätigt | Quelle: session-log-goblins.txt T3 + FoundryVTT 5/25-5/27/2024, 6/1/2024 T1

Ort: Manschmied-Bauernhof → Spinnen-Höhleneingang

- Zum Hof zurückgekehrt. Ogermutter war mit einer großen Axt aufgebrochen.
- **Hausuntersuchung:** Alchemy Goggles gefunden → Bubble. Kalebasse des Feuers, alchemistische Vorräte in einer Truhe.
- **Die Schweine befreit:** Zwei Schweine im Gehege auf der Westseite des Hofes, unter einem umgedrehten Boot als Schweinepferch — **Squealy Nord** (das Licktoad-Stammesmaskottchen, von Pa Munchmeat gefangen genommen, bevor das Dorf brannte, hier als Speck gemästet gehalten) und ein gewöhnliches Hofschwein. Squealy Nord hier befreit. **Princess Crackling wurde NICHT von diesem Hof befreit** — sie war bereits früher an einem Bach gefangen (vor dem Birdcruncher-Gebiet) und war als Shvub-Mahs Begleiterin dabei, als die Gruppe ankam. *bestätigt* — GM T2, 2026-04-05

- Auf dem Hügel gerastet. Sneaky verfolgte Ogermutter bis zum Teufelstablett — Spur verloren.
 - Ogenrvater kehrte mit einer weiteren Ogerspinne zurück. Ogermutter kehrte mit Ogersohn und einem toten Hobgoblin zurück. Entscheidung: Den Ogerhof verlassen.
 - Spinnenfährten eine Klippe hinauf gefolgt → Höhleneingang gefunden.
 - 4 Spinnen am Eingang bekämpft. Im Innern der Höhle: 2 zerbrochene Wächtersäulen gefunden.
-

Höhleninneres — Zwischensitzungen (Juni–Oktober 2024)

bestätigt (FoundryVTT T1) + *erinnert* (T3 Nachtrag)

Ort: Spinnen-Höhleninneres | **Gruppe:** Kernvier + Prinzessin (Screech Sagg abwesend — noch nicht getroffen)

29./30.06.2024:

- Schleichen gegen Eber zu Sitzungsbeginn. Spinnen-Schwarm-Kampf.
- Schlossknacken SW 20 — Sneaky bestand (Wurf 26). Schloss des Steintorhauses geknackt.
- Traumspinnen-Kampf — sehr langer Kampf (21:39 → 02:43 Uhr).
- EP: 250 + 105 = 355 vergeben.

27.10.2024:

- Blasse Jagdspinnen + Fröhliche Jagdspinnen + Belebte Axt.
- Schlossknacken SW 20 erneut bestanden. Axthöllenmaschine ausgelöst, belebte Axt bekämpft.

T3 Nachtrag bestätigt:

- Bubble Bomb reparierte die Wächtersäulen. Säulen wurden aktiv.
 - In die große Kammer zurückgekehrt. Spinnen bekämpft. Eingänge verschlossen und versiegelt, gerastet.
-

Sitzung — 30.11.2024 | Sandhausen (in Person)

erinnert | Quelle: session-log-goblins.txt T3, session-log-goblins2.txt T3

Ort: Spinnen-Höhleninneres → Astral Planee → Strand | **Gruppe:** Kernvier + Prinzessin + Screech Sagg (tritt dieser Sitzung bei)

- Gruppe öffnete eine Tür erneut. Geräusche im Korridor vernommen.
 - **Screech Sagg gefunden** — eingesponnen/eingewickelt im Korridor. Spinnen hatten seine Stiefel gestohlen. Gruppe befreite ihn. Er trat der Gruppe bei.
 - Spinnen griffen an. Nach Runde 1 verschwand Sneaky — als erster in die Astral Planee gezogen.
 - **Reihenfolge der Astralzüge (bestätigt T3):** Sneaky → Prinzessin → Rrrahah → Bubble → Shvub-Mah → Screech als letzter.
 - Auf der Astral Planee: verließen ein Gebäude (Wolkenturm); Gruppe erwachte an einem Strand.
 - **Gruppe erreichte Level 5.** Rrrahah empfing eine Traumbotschaft.
-

Sitzung — 18.01.2025 | Online

bestätigt | Quelle: session-log-goblins.txt T3 + FoundryVTT 1/18-1/19/2025 T1

Ort: Razertooth-Goblin-Gebiet (Nettlewood) | **Gruppe:** Kernvier + Screech Sagg + Frizzel Brizzel (erster bestätigter Auftritt)

- Gruppe im Dschungel. Zwei Razertooth-Patrouillen getötet (je: 2 Hunde + 3 Goblins); Leichen im Gebüsch versteckt.
 - In das Vogelknacker-Nest geschlichen; 7 inhaftierte Vogelknacker gefunden — befreit.
 - Entdeckt — Kampf gegen Gogmurt + Tangletooth (Katze) + 2 große Hunde + 2 kleine Hunde + 2 Goblins.
 - **Gogmurt-Beute:** Stab +1, Cloak of Gnawing Leaves, genietetes Lederzeug.
 - Federhirn (Vogelknacker) berichtete der Gruppe: Ripnugget ist böse und stark, will Sandpoint angreifen und alle Lamashtu opfern.
 - FoundryVTT bestätigt: Frizzel Brizzel und Screech Sagg beide aktiv am 18.01.2025.
-

Sitzung — März 2025 | Leer (in Person)

bestätigt | Quelle: session-log-goblins.txt T3 + FoundryVTT 3/15-3/16/2025 T1

Ort: Vogelknacker-Gebiet → Thisteltop

Teil 1 — Thisteltop-Annäherung:

- Begegnung mit **Shalelu Andosana** (Elfen-Waldläuferin) vor dem Angriff. Sie informierte die Gruppe und vermittelte den Handel: Gruppe kooperiert gegen den Kult → Shalelu sichert Einlass nach Sandpoint. Auftrag: Nualias Kopf mitbringen. *bestätigt* — T1 + T3
- In das Goblin-Thisteltop-Dorf zurückgekehrt, dann Boot zur Brücke, auf das Dach geklettert. Scorch ging hoch — Wachen ausgeschaltet.

Teil 2 — Vogelknacker-Wasserhöhle:

- Wasserhöhle erkundet — Wereseehund besiegt (GM-Homebrew).
- Schätze in versunkenen Skeletten gefunden (darunter Nuke-Gegenstand: 2W4H/2W4T Tage Zurücksetztimer).

Sitzung — 03.10.2025 | Wrexen (in Person)

bestätigt | Quelle: session-log-goblins.txt T3 + FoundryVTT 9/26/2025, 10/4-10/5/2025 T1

Ort: Thisteltop (Dach + Erdgeschoss) | **Gruppe:** Kernvier + Screech Sagg + Uhuhh Shehee (erster bestätigter FoundryVTT-Auftritt 9/26/2025)

- Auf dem Dach mit Nuke-Waffe weitergemacht. Ins Erdgeschoss gewechselt — Kampf gegen einen Mann und weitere Goblins; Gruppe in einem Korridor in die Enge getrieben.
- Nach dem Kampf: die Latrine untersucht. Weitere Schätze gefunden.
- FoundryVTT 9/26/2025: Uhuhh Shehee erscheint zum ersten Mal (zieht Zweihänder).
- FoundryVTT 10/4/2025: Uhuhh Shehee aktiv mit Raserei (7 temp TP). Benutzt Großclub, dann Großaxt.

Sitzung — 05.12.2025 | Sandhausen (in Person)

bestätigt | Quelle: session-log-goblins.txt T3 + FoundryVTT 12/5-12/7/2025 T1

Ort: Thisteltop-Kerker (Ebene D)

Hinweis: Ursprünglich als zwei Sitzungen protokolliert. Kreativdirektor bestätigte (14.03.2026), dass es dieselbe Sitzung ist.

- Treppe hinunter — 4 Goblins an einem Tisch. Rrrahah versuchte zu verhandeln; Bubble und Shvub-Mah setzten sich an den Tisch. Sneaky hing beobachtend an der Decke.

Verhandlung scheiterte — Kampf. 1 Lamashtu-Goblin floh zum Kinderkorridor/Kindertunnel.

- **Felsenkathedrale:** Gruppe betrat sie. Urinierte auf den Lamashtu-Altar. Tür versiegelte sich.
 - Heulen aus der Tiefe der Kammer — Screech lachte sie aus. Gruppe unerschrocken.
 - 2 Jethounds erschienen (Chaotisch-Böse Dämonen, können fliegen, haben Witterung, silberempfindlich).
 - Verstärkungswelle: Tentakelhandmonster + zweiter Jethound + Lyrie Akenja (Zauberin).
 - Gruppe besiegte alle Feinde mit Mühe.
 - **Thisteltop-Kerker-Zellen — D9:** Ameiko Kaijitsu in den Gefängniszellen gefunden — ca. 5 Tage inhaftiert. Vom Bruder Tsuto verraten. Kennt Shalelu; lebt im Rostigen Drachen. Tsuto gehört zu Lamashtu — „darf getötet werden.“ Nannte beide Schiffe. *erinnert — T3*
 - **Gruppe erreichte Level 6.** Stand der bekannten Kampagne: Noch keine Sitzungen auf Level 6 gespielt.
-

Offene Fragen

- **Q-NSC-02:** Die menschlich-orkische Gestalt bei der Klettersequenz in Thisteltop ist unidentifiziert. Moduleentsprechung: Orik Vancaskerkin (menschlicher Kämpfer, Söldner). Nicht als Kampagnen-Kanon bestätigt.
- **Q-NUALIA-01:** Nualias Status. Ob sie bekämpft und besiegt wurde, ist in den verfügbaren T1-T3-Quellen nicht dokumentiert.
- **Q-SITZUNGEN-02-05:** Sitzungen 2–5 sind aus GM-Notizen (T2) und Spielererinnerung (T4) rekonstruiert. Genaue Sitzungsgrenzen unbekannt.

Geklärte Fragen

- **Q-DATUM-01 (geklärt):** Pfingsten vs. März 2025 — FoundryVTT T1 zeigt 3/15/2025. Sitzungsheader korrigiert auf „März 2025.“ *bestätigt*
 - **Q-NSC-01 (geklärt):** Der „hilfreiche NSC“ in Kampagnenpunkt 23 ist Shalelu Andosana. Bestätigt durch T3 + T1 (3/15/2025). Sie informierte die Gruppe VOR dem Angriff, nicht auf dem Rückweg. *bestätigt*
 - **Ursache der Dorfzerstörung (als weltinternes Mysterium geklärt):** Eine Abenteuergruppe störte die Toten auf der Kaijitsu-Blüte; die Untoten folgten ihr zurück. Die Identität der Abenteurer ist den Goblins unbekannt. Das aufgerollte Papier im Schwertgriff könnte dies auflösen — es wurde noch nicht gelesen. Dies ist ein aktiver Handlungsfaden.
-

Revision #7

Created 2026-04-05 20:17:31 UTC by Admin

Updated 2026-04-12 14:23:00 UTC by Admin