

Fraktionen

- [Licktoad-Stamm](#)
- [Birdcruncher-Stamm](#)
- [Lamashtu-Kult](#)

Licktoad-Stamm

Licktoad Village Karte

Licktoad Stammes-Feier

Licktoad-Stammessymbol

Licktoad-Stamm

Die Licktoad-Goblins von Brinestump Marsh waren der Ursprungsstamm der Gruppe. Der Stamm existiert nicht mehr als organisierte Fraktion — das Dorf wurde von menschlichen Abenteurern zerstört, während die Gruppe auf ihrer zweiten Schiffsexpedition war. Die Kern-Vier sind die letzten bekannten überlebenden Licktoad-Goblins, die in der Region operieren.

Regionaler Kontext

Fünf bedeutende Goblin-Stämme operieren in der Sandpoint-Region:

Stamm	Ort	Charakter
Birdcruncher	Höhlen am westlichen Rand des Devil's Platter	Am wenigsten aggressiv der fünf
Licktoad	Brinestump Marsh, südlich von Sandpoint	Hervorragende Schwimmer, Schädlinge
Seven Tooth	Shank's Wood (östlich)	Überfallen Sandpoints Schrottplatz, bauen Abfall zu Rüstung um
Mosswood	Östliche Region	Größter Stamm; interne Fehden zwischen Fraktionen begrenzen sie
Thistletop	Nettlewood-Küste, kleine Insel	Kontrolliert "das beste Lager" nach Goblin-Konsens

Stammesidentität

- **Lage:** Brinestump Marsh, südwestlich von Sandpoint.

- **Unterscheidendes Merkmal:** Hervorragende Schwimmer — ungewöhnlich für Goblins.
- **Häuptling:** Rendwattle Gutwad — fettleibiger Häuptling, der seinen Thron nie verlässt. Spricht nur durch seinen Berater Slorb.
- **Status:** Vernichtet. Das Dorf wurde von menschlichen Abenteurern aus Sandpoint niedergebrannt.

Stammesgesetze

"Stirb nicht!"

Eines der Kerngesetze (Gebote) der Licktoad-Goblins: "**Stirb nicht!**"

Jeder Goblin, der dieses Gesetz bricht — also stirbt — wird zuerst bestraft, dann getötet. Die Strafe geht der Hinrichtung voraus. Die Ironie ist absichtlich und kanonisch: dunkel komödiantisch und konsistent mit der Goblin-Stammeslogik.

Kulturelle Merkmale

Angst vor dem Schreiben

Goblins haben eine irrationale Angst vor dem Schreiben. Zwei verwandte Überzeugungen stützen dies:

1. **Mythologische Herkunft:** Einige Goblins glauben, die Angst stamme von den Verträgen, die Asmodeus nutzte, um ihre Barghest-Vorfahren in den Nebeln der Zeit zu binden. Schreiben ist in dieser Sichtweise ein Werkzeug infernalischer Bindung.
2. **Volksglauben:** Der bloße Akt des Aufschreibens von Wörtern stiehlt sie aus dem Kopf — was aufgeschrieben wird, geht aus dem Verstand verloren.

Schweine-Kultur

Der Licktoad-Stamm hielt Schweine im **Pigpit** — einem schlammigen Gehege neben den Goblin-Babykäfigen. Squealy Nord war das Stammes-Maskottchen-Schwein. Shvub-Mah trug den Titel **Master of the Pigpit**.

Bekannte NSCs

- **Rendwattle Gutwad** — fettleibiger Häuptling. Verlässt seinen Thron nie.
- **Squealy Nord** — Stammes-Schwein-Maskottchen. Status nach der Dorfzerstörung unbekannt. Siehe die Squealy-Nord-NSC-Seite.

Post-Vernichtungs-Status

Der Licktoad-Stamm existiert nicht mehr als organisierte Fraktion. Die Gruppe (Kern-Vier) sind die letzten bekannten überlebenden Licktoad-Goblins. Sie haben sich seither mit dem Birdcruncher-Stamm verbündet, nachdem Sneaky Scorch Birdcruncher-Häuptling wurde.

Namensgebung & Volljährigkeit

Babynamen und der verdiente zweite Name

Licktoad-Goblins erhalten bei der Geburt einen einzigen Namen. Der zweite Teil eines Goblin-Namens muss verdient werden — nicht gegeben.

Die vier Gründungsmitglieder der Gruppe trugen bis zum Abschluss der Cave-of-Darkfear-Quest nur Einzelnamen:

Endgültiger Name	Babynamen
Bubble Bomb	Bubble
Sneaky Scorch	Sneaky
Rrrahah Bäähh	Rrrahah
Shvub-Mah	Shvub

Nach Abschluss der Quest traf die Gruppe Magical Maggie auf der Straße, kehrte dann zum Licktoad Village zurück und wurde als vollwertige Licktoad-Goblins empfangen — und verdiente sich den zweiten Teil ihrer Namen.

Übergangsritus: Die Cave-of-Darkfear-Quest

Die Vorgeschichts-Übergangsquest erforderte, dass die jungen Goblins zum Tadpole Bog reisten, eine Kröte fingen und sie dann dem Geist der Cave of Darkfear präsentierten. Die Quest wurde von Whelp-Wrangler Loptop beaufsichtigt, dessen Anweisungen lauteten: "*Kröte holen, Geist zeigen, alles töten, das euch aufhalten will, und am wichtigsten STIRBT NICHT!*"

Während dieser Quest tötete die Gruppe einen Goblin-Schläger namens Kettlehead.

Die Licktoad-Abzeichen-Herausforderungen

Um ein Licktoad-Abzeichen (mit magischen Eigenschaften) zu verdienen, müssen vier Herausforderungen absolviert werden:

1. Animal friendship
2. Fröhlicher Schlag
3. Hurtful words
4. Zungenkräusler

Screech Sagg ist KEIN Licktoad

Sieben der acht Gruppenmitglieder sind Licktoad-Goblins. Die Ausnahme ist **Screech Sagg** — sein Stammesursprung ist unbekannt. Er wurde eingesponnen in einer Spinnenhöhle gefunden und schloss sich dort der Gruppe an. Kein Stammeskontext wurde aufgezeichnet.

Birdcruncher-Stamm

Die Birdcruncher-Goblins leben in Höhlen am westlichen Rand des Devil's Platter. Sie sind traditionell der am wenigsten aggressive der fünf Goblin-Stämme der Sandpoint-Region. Die Gruppe kämpfte an ihrer Seite, befreite ihre Gefangenen aus Thistletop, und Sneaky Scorch ist ihr aktueller Häuptling.

Lage

Höhlen am westlichen Abbruch des Devil's Platter (Teufelshochplateau) — einer weiten, flachen Fläche aus dunklem Gestein in der Nähe der Region. Dem Goblin-Stamm am nächsten zu Sandpoint.

Beziehung zur Gruppe

Erstes Treffen (23.03.2024)

Die Gruppe (Kern-Vier minus Shvub-Mah) traf die Birdcrunchers an einem Fluss. Zum Überqueren eingeladen. Ein Abend mit Festmahl und Spielen folgte. **Wise Mummy Sprattleharsh** präsidierte — die Stammesälteste.

Häuptlingsrat (23.03.2024)

Dreirundiger Wettbewerb, um zu bestimmen, wer neuer Birdcruncher-Häuptling sein soll:

Runde	Beschreibung	Ergebnis
1 — Blindvogel	Verblindet, Vögel schießen	Bubble 10, Rrrahah 10, Scorch 10
2 — Planken + Fledermaus töten	Übergroße Stiefel, Stirges auf Planken über einem Sumpf zertreten	Bubble 2, Rrrahah 10, Scorch 12
3 — Vogelpastete	In eine riesige Vogelpastetengrube mit lebenden Adlern geworfen; wer zuerst herauskommt, gewinnt	Bubble 10 (zuerst raus), Rrrahah 10 (2 Kills), Scorch 15 (Sieger)

Sneaky Scorch wurde Häuptling der Birdcrunchers. Erhielt die **Crunchy Crown** (+2 Einschüchtern gegen Birdcrunchers). *erinnert* — T3

Zugewiesene Quest

Wise Mummy Sprattleharsh wies der Gruppe zu, sich mit Pa Manschmied und dem feuerspuckenden Schwein auf seiner Farm im Nordosten zu befassen.

Gefangene in Thistletop

Während der Razertooth-Operationen (18.01.2025) fand die Gruppe 7 gefangene Birdcrunchers, die im Razertooth-Goblin-Gebiet festgehalten wurden. Befreit. *bestätigt* — T1 + T3

Getrennt davon wurden Birdcruncher-Goblins auch in der Thistletop-Anlage (C3-Bereich) festgehalten. Während des zweiten Angriffs befreit.

Wichtige NSCs

- **Wise Mummy Sprattleharsh** — Stammesälteste. Name vom Creative Director als kanonisch bestätigt. Präsierte den Häuptlingsrat.
- **Featherbrain** — Birdcruncher, der nach der Razertooth-Rettung mit der Gruppe sprach. Identifizierte Ripnugget als den Razertooth-Boss, der Sandpoint angreifen und alle Lamashtu opfern will. *erinnert* — T3

Aktueller Status

Intakt. Sneaky Scorch ist ihr erklärter Häuptling. Der Stamm kooperierte mit den Thistletop-Angriffsoperationen der Gruppe. Ihr Zuhause in den westlichen Devil's-Platter-Höhlen bleibt ihre Basis.

Kulturelle Anmerkungen

Der Stammesname leitet sich von ihrer Praxis des Vogelknackens ab — eine Ernährungs- und Sportvorliebe. Sie veranstalten vogelbasierte Wettbewerbe. Ihr Ruf als am wenigsten aggressiv unter den fünf Stämmen machte sie für ein Bündnis mit der Gruppe empfänglich.

Lamashtu-Kult

Lamashtu-Kult (Thistletop)

Der von Thistletop aus operierende Lamashtu-Kult ist die primäre Antagonisten-Fraktion der zweiten Kampagnenhälfte. Er erstreckt sich über mehrere Goblin-Stämme und menschliche Kultisten, zentriert auf die Kopflandsfestung von Thistletop und ihr Verlies.

Lamashtu — Die Gottheit

Lamashtu ist die Mutter der Monster: Schutzpatronin der Goblin-Art, Göttin der Albträume, des Wahnsinns und der Entstellung. Geliebt von denen, die nichts mehr haben, wovon sie geliebt werden könnten. Ihr heiliges Symbol ist ein dreiäugiger Schakalskopf. Ihre heilige Zahl ist dreizehn. Ihr Kult schätzt Entstellung und monströse Transformation als Zeichen göttlicher Gunst.

Die Gruppe urinierte auf einen Lamashtu-Altar im Thistletop-Verlies. Die Tür versiegelte sich danach. *erinnert* — T3

Kultführung

Person	Rolle	Status
Nualia	Kultführerin, Aasimar-Cleric der Lamashtu	Aktiv (nach letzten Aufzeichnungen — Status unbestätigt)
Chief Ripnugget	Kriegshäuptling der Thistletop-Goblins	Status unbekannt
Lyrie Akenja	Zauberin; rekrutierte und manipulierte Tsuto	Von der Gruppe besiegt (05.12.2025)
Tsuto Kaijitsu	Ameikos Halbbruder; organisierte die Sandpoint-Überfall-Logistik	Status unbekannt — "kann getötet werden" gemäß T3
Gogmurt	Thistletop-Druiden-Berater; war gegen den Sandpoint-Überfall	Von der Gruppe besiegt (18.01.2025)

Kultoperationen

Sandpoint-Überfall (Vergangenheit)

Tsuto organisierte einen Goblin-Überfall auf Sandpoint. Ameiko Kaijitsu wurde während dieses Überfalls entführt (5 Tage bevor die Gruppe sie im Verlies fand). Dieser Überfall brachte die Aktivitäten der Gruppe zur Kenntnis von Shalelu Andosana.

Der geplante zweite Angriff

Ripnugget — unter Nualias Führung — bildete eine Armee, um Sandpoint anzugreifen, diesmal um es vollständig Lamashtu als Opfergabe darzubringen. Sowohl Featherbrain (Birdcruncher) als auch Shalelu bestätigten dies der Gruppe. Der Auftrag der Gruppe von Shalelu: Nualias Kopf zurückbringen.

Das Thistletop-Verlies

Das Verlies unter Thistletop (Bereich D) wurde vor etwa 200 Jahren von einem früheren Varisian Lamashtu-Kult ausgegraben. Der aktuelle Kult belegte es neu.

Verliesbegegnungen (Dezember-2025-Sitzung)

1. 4 Lamashtu-Goblins an einem Tisch — Verhandlung scheiterte, einer floh in den Kinderstubentunnel.
2. Jesthunde (2) — Chaotisch böse Dämonen, fliegen, Geruchssinn, silberempfindlich. Screech Sagg lachte über ihr Heulen.
3. Tentakelhand-Monster — bösartiger Feuerbomber. Identität in T1-T3 nicht bestätigt.
4. Lyrie Akenja — Zauberin. Besiegt.

Kultstatus am Ende der Kampagnenaufzeichnungen

- Lyrie Akenja: besiegt.
- Gogmurt: besiegt (18.01.2025).
- Nualia: Status unbekannt — die Gruppe wurde beauftragt, sie zu töten, und die letzte aufgezeichnete Sitzung findet in ihrem Verlies statt, aber ihre Niederlage ist in verfügbaren Quellen nicht bestätigt.
- Ripnugget: Status unbekannt.
- Tsuto: Status unbekannt.
- Der Tempel selbst: letzter aufgezeichneter Kampfort.

Die operative Kapazität des Kults ist stark degradiert, aber das Überleben seiner Führung ist unbestätigt.