

Ashen Rise — Die grauen Hochlande

Goblin gegen Oger im grauen Hochland

Ashen Rise — der Oger, der Shvub-Mah durch die Hochlandruinen jagte

Ashen Rise

Überblick

Die Straße nach Norden vom zerstörten Licktoad Village verläuft durch Ashen Rise — langes, graues Gelände. Hier reiste die Gruppe nach dem Dorfbrand. Zwei bemerkenswerte Bauwerke sind vom oder auf dem Hochplateau sichtbar.

Kanonstatus

"Ashen Rise" als Ortsname erscheint in keinem extrahierten We-Be-Goblins!-Modul. Rise of the Runelords (Skinsaw-Murders-Kapitel) bestätigt, dass Habe's Sanatorium "gegen den Kalksteinabbruch namens Ashen Rise gebaut" ist. Dies ist derselbe Ort — die Verwendung des Namens in der Kampagne wird durch die RotR-Quelle bestätigt. Status: bestätigt.

Habe's Sanatorium (Heiliger Zufluchtsort der Ruhe)

Ein gedrungenes dreistöckiges Steingebäude, das gegen den Kalksteinabbruch gebaut ist. Schmale 10-cm-Fenster. Robuste Holztüren überall. Saurer Weihrauchgeruch. Alle Innentüren abschließbar.

Zweck: Privat geführtes Sanatorium für Geisteskranke. Geführt von Dr. **Erin Habe** (Mensch-Experte 4). Seine Forschungsmethoden überschreiten ethische und moralische Grenzen. Die Finanzierung kommt von **Caizarlu Zerren**, einem Nekromanten, der als freundlicher pensionierter Geschäftsmann auftritt und im Keller lebt.

Kampagnenrelevanz: Die Gruppe passierte Habe's Sanatorium auf der Straße nach Norden. Sie betraten es nicht. Shvub-Mahs Augen verweilten darauf. Die anderen zogen weiter. Dies ist das kanonische Ergebnis — Passieren ohne Eintreten ist etablierte Kampagnentatsache.

Hinweis: In Rise of the Runelords ist das Sanatorium für das Skinsaw-Murders-Kapitel relevant (ein Patient namens Grayst Sevilla trägt eine Botschaft von Foxglove). Dieses Kapitel wurde nicht gespielt; die internen Ereignisse des Sanatoriums sind zum jetzigen Zeitpunkt kein Kampagnenkanon.

Shvub-Mahs Ruine

Über dem Sanatorium, abseits des Pfades, wo eine Ruine halb von der Hügelseite verschluckt sitzt. Mit Shvub-Mah verbunden — die Kampagnenbeschreibung beschreibt es als seinen Ort, das Nächste, was er Zuhause nennen kann, für eine bröckelnde Struktur auf einem Hügel über einem Irrenhaus. Die Gruppe rastete hier.

Kanonstatus: "Shvub-Mahs Ruine" erscheint in keinem extrahierten Modul. Entweder vom Spielleiter erschaffen oder vom Spieler benannt. Bestätigter Kampagnenkanon — es ist der Ort, wo die Gruppe rastete und wo Shvub-Mah eine persönliche Verbindung hat.

Anmerkungen

- Die Gruppe reiste nach Norden vom zerstörten Licktoad Village durch Ashen Rise. Im Süden war Asche. Es war nichts mehr hinter ihnen.
- Devil's Platter (eine weite, dunkle, flache Felsformation) ist vom Ashen-Rise-Korridor aus im Osten sichtbar. Die Gruppe reiste zwischen den Bergen und dem Devil's Platter auf dem Weg nach Süden zu den Birdcrunchers.

Revision #2

Created 2026-04-05 19:42:15 UTC by Admin

Updated 2026-04-12 13:44:28 UTC by Admin