

# Brinestump-Sumpf — Heimatgebiet

Kampagnenroute durch Brinestump Marsh und darüber hinaus

*Kampagnenroute durch Brinestump Marsh und darüber hinaus*

## Brinestump Marsh

Sumpfwrack-Karte

*Karte: Schiffswrack in Brinestump Marsh*

Kaijitsu Star Wrack-Karte (Modul 1)

*Modul-1-Karte: Das Kaijitsu-Star-Wrack in Brinestump Marsh*

## Überblick

Das Salzsumpfgebiet südwestlich von Sandpoint an der Varisian Küste. Heimatgebiet des Licktoad-Stammes. Dicht, feindselig und voller Dinge, die Goblins töten. Die Gruppe durchquerte es zweimal in den Eröffnungssequenzen der Kampagne — einmal zur Kaijitsu Star, einmal auf dem Rückweg.

## Geographie

- Südwestlich von Sandpoint entlang der Varisian Küste.
- Das Licktoad Village liegt tief im Sumpf.
- Die Route zur Kaijitsu Star verläuft ungefähr eine Meile entlang des südlichen Ufers eines Baches und dauert etwa eine Stunde.
- Der Sumpf erstreckt sich bis zur Küste; an der Küste sind offener Strand und Gezeitengelände zugänglich.

## Bekannte Gefahren und Begegnungen

# Lotslegs Eat Goblin Babies Many

Riesenspinne (CR 1). Lebt in Baumkronen entlang der Bachrouten, ungefähr auf halber Strecke zwischen dem Licktoad Village und der Kaijitsu Star. Hat einen Geschmack für erwachsene Goblins entwickelt. Die Gruppe besiegte sie. Ihr Unterschlupf — ein Windbruch alter Bäume 200 Fuß südlich des Baches — enthält eingewickelte Körper und Wertgegenstände.

## Flussüberquerung

Eine Überquerung, die Fertigkeitstests erfordert. Rrrahah Bäähh bewahrte jemanden vor dem Ertrinken. *(Das Modul beschreibt die Route als Bachnavigation mit zu umgehenden Tiefwasserstellen; die Kampagne schildert eine tatsächliche Überquerung mit Fertigkeitstests. Beide sind Kanon.)*

## Krokodil

Ein Krokodil wurde während der Sumpfdurchquerung angetroffen und getötet. Keine Modulquelle für diese Begegnung — bestätigter originaler Kampagneninhalte (entweder vom Spielleiter improvisiert oder aus einer nicht extrahierten Quelle).

## Strand und Nachtlager

Nach dem Auftauchen aus dem Sumpf in Richtung Küste lagerte die Gruppe am Strand. Aus der Dunkelheit kamen Begegnungen. Am Morgen waren noch alle acht dabei. Keine Modulquelle — bestätigter originaler Kampagneninhalte.

## Die Kaijitsu Star

Das erste Schiff. Ein zweimastiges chelaxisches Segelschiff, das vor Jahrzehnten auf Grund gelaufen ist und in einem flachen Sumpftümpel nahe der Küste feststeckt. Der Name "Kaijitsu Star" ist in Tienisch am Bug geschrieben — kein Goblin kann ihn lesen. Jetzt Vorkas Unterschlupf (siehe [Vorka](#)).

Das Schiff wurde nach Vorkas Tod gründlich geplündert. Eine rote Truhe in Vorkas Kajüte enthielt Feuerwerk — die angeforderte Beute des Stammes. **Die Gruppe fand hier auch eine Karte des Sumpfes**, die sie benutzten, um die Kaijitsu Blossom bei ihrer zweiten Expedition zu finden. Ein Elfenbeinfächer mit einer Karte auf der Rückseite war ebenfalls vorhanden; seine Bedeutung hängt mit fernen Ereignissen zusammen (noch nicht gespielt).

# Die Kaijitsu Blossom

Das zweite Kaijitsu-Familienschiff. Während der zweiten Expedition der Gruppe aus dem Licktoad Village gefunden — die Route war länger als die erste. *bestätigt* — T3

Ein Skelett an Bord des Schiffes — ein Schiffsoffizier oder ähnlichen Ranges auf der Blossom — gab der Gruppe einen **Mithril-Schwertgriff**. Der Griff enthält ein gerolltes Papier. **Die Gruppe hat das Papier nicht gelesen.** Dies ist ein offener Handlungsfaden. *bestätigt* — T3: "das Skelett das uns auf dem Schiff den Mithril Schwertgriff gegeben hat, war Offizier oder sowas auf der Blossom"

Die Untoten von diesem Schiff sind (*vermutet* — *Spielleiter-Hintergrundgeschichte*) mit der Zerstörung des Licktoad Village verbunden. Das Dorf wurde von einer Abenteuergruppe zerstört, die dieselbe Spur verfolgte, die die Goblins genommen hatten. Der Inhalt des Papiers und wie er mit der Dorfzerstörung zusammenhängt, ist der Gruppe noch unbekannt.

Siehe [lore/items/notable-items.md](#) für den Schwertgriff-Eintrag. Siehe [lore/locations/kaijitsu-blossom.md](#) für die Schiffsdatei.

## Anmerkungen

- Menschen meiden Brinestump Marsh im Allgemeinen.
- Die Gefahren des Sumpfes umfassen neben den benannten Begegnungen Riesenkäfer, wilde Hunde, Riesenschlangen und Riesenfrösche.
- Der Name "Kaijitsu Star" ist in Tienisch am Bug geschrieben. Kein Goblin kann ihn lesen. Die Schiffsgeschichte hängt über ehemalige Fracht mit dem Jade-Regent-Abenteuerpfad zusammen; dies wurde noch nicht gespielt.

---

Revision #3

Created 2026-04-05 19:48:55 UTC by Admin

Updated 2026-04-12 14:22:51 UTC by Admin