

Die Astrale Ebene

Die Astral Planee (Transitsequenz)

Überblick

Originaler Spielleiterinhalt. Nicht Modul 5. Die Astral Planee erscheint in der Kampagne als Transitskorridor — ein kurzer atmosphärischer Übergang zwischen der Berghöhle und dem Nettlewood. Modul 5 wurde nicht gespielt. Keine Modul-5-NSCs, Ereignisse oder Kreaturen (Golbert, die drei Plünderer, König der Hämmer, Razierklingendragoner) existieren in der Kontinuität dieser Kampagne.

Die Sequenz (Bestätigt — T3)

1. Die Gruppe aktivierte ein Gerät im Spinnen-Lager innerhalb der Berghöhle (zweite Ebene der Höhlen-/Turmstruktur).
2. Die Welt ging woanders hin.
3. Es gab einen Turm. Eine Wolke innerhalb des Turms, oder der Turm innerhalb der Wolke.
4. Die acht standen auf der Wolke.
5. Sie traten herunter.
6. Die Astral Planee empfing sie mit tiefer Gleichgültigkeit. Sie schwebten hindurch — treibend, schwerelos, sich in eine Richtung bewegend, die sich wie vorwärts durch einen Raum ohne klare Meinung zu dem Thema anfühlte.
7. Der Dschungel (Nettlewood) war irgendwo unten und voraus sichtbar.
8. Sie kamen durch in den Nettlewood.

Reihenfolge des Astralen Zuges

bestätigt — T3 (beide session-log-goblins.txt und session-log-goblins2.txt stimmen überein)

1. Sneaky Scorch (erster — verschwand nach der Interaktion mit dem Gerät)
2. Princess Crackling (Shvub-Mahs feuerspuckender Schwein-Begleiter)

3. Rrrahah Bäähh
4. Bubble Bomb
5. Shvub-Mah
6. Screech Sagg (letzter)

Die Gruppe erreichte beim Auftauchen **Level 5**.

Rrrahah Bäähhls Traum

Während des Astraltransits träumte Rrrahah Bäähh — Augen offen, schwebend. Der Traum hinterließ Spuren: Rückstände, keine Wunden. Etwas wurde gesehen, das nicht mehr ungesehen gemacht werden kann. Der Inhalt des Traums ist Rrrahah Bäähhls zu erzählen. Er ist in der Kampagnenbeschreibung nicht aufgezeichnet.

Quelle: T3 bestätigt — "Rabäh hat eine Traumbotschaft bekommen."

Was dies nicht ist

- Nicht Modul 5's Baglands (Inneres eines Tasches der Haltung / Taschendemi-Ebene).
- Kein Eintritt, der durch Hineinfallen in eine Tasche ausgelöst wird.
- Nicht Golberts Turm.
- Squealy Nord verwandelte sich hier nicht in einen Razierklingendrachter.
- Es gibt keinen goldenen Scherensmechanismus.

Die Berghöhle und das Gerät

Das Transportgerät wurde im Spinnen-Lager innerhalb einer Berghöhle gefunden, die über zwei durch Wetter fast formlos gewordene Steinsäulen zugänglich war. Die Höhle hatte zwei sich gabelnde Pfade. Die Gruppe folgte dem Pfad zum Spinnenzeichen, fand etwas, das eine Spinne getötet hatte und weitergezogen war, und fand am Lager das Gerät — fremdartig gefertigt, eindeutig kein Goblin-Werk und kein Menschenwerk. Bubble Bomb untersuchte es.

Die Höhle und das Gerät sind originaler Spielleiterinhalt. Keine Modulquelle.

Die Acht überqueren die Astral Planee

Die Acht, schwebend durch die silberne Leere der Astral Planee

Anmerkungen

- Die Astralsequenz ist kurz — atmosphärischer Transit, kein vollständiges planares Abenteuer.
 - Auftauchpunkt: Nettlewood, nördlich von Thistletop. Geographisch konsistent mit der nachfolgenden Thistletop-Angriffssequenz.
 - Gruppe war nach dem Auftauchen Level 5 — erreichte Level 5 während oder kurz nach diesem Transit.
-

Revision #3

Created 2026-04-05 19:42:17 UTC by Admin

Updated 2026-04-12 14:22:49 UTC by Admin