

# Die Spinnenhöhle

*Die Berghöhle über der Manschmied Farm. Wo Screech Sagg gefunden wurde. Wo die Astral Planee sie hindurchzog.*

## Überblick

Ein Höhlensystem in den Klippen über der Manschmied Farm, zugänglich durch Folgen von Spinnenspuren die Felswand hinauf. Die Gruppe fand es, nachdem sie die Oger-Farm verlassen und eine Konzentration von Spinnenaktivität bemerkt hatte, die nach oben führte. Sie kletterten. Die Höhle war nicht klein.

## Layout

- **Eingangsbereich** — Öffnung in der Klippenwand. Vier Spinnen bei der ersten Annäherung auf Wache. Gruppe kämpfte sie nieder.
- **Wächterstelen-Raum** — Große Kammer. Vier zerbrochene Steinsäulen, beschrieben als "einst Anker für Wesen, jetzt zerbrochen — die Wesen sind wahrscheinlich entkommen." Später bestätigt: Bubble Bomb reparierte die Säulen; sie wurden aktiv.
- **Steinturm / Torhaus** — Abgeschlossene Struktur innerhalb der Höhle. Steinkonstruktion. Diebeskunst SG 20 zum Öffnen (Sneaky zweimal bestanden, Wurf 26 beide Male). Inhalte des Inneren nicht vollständig dokumentiert.
- **Korridor-System** — Oberer Korridor mit Steinwänden, untere Höhlengänge. Mehrere abgeschlossene Türen (Axenfalle hinter einer — animierte fliegende Axt, bekämpft und besiegt).
- **Spinnen-Nester** — Untere linke Bereiche: hohe Spinnenpopulation über mehrere Sitzungen hinweg.

## Angetroffene Feinde

Die Höhle erforderte mehrere Sitzungen zur Räumung: Vogelspinnen, Spinnenschwarm, Traumspinnen, Blasse Jagdspinnen, Freudvolle Jagdspinnen, Animierte Axt (Softcore). Princess Crackling nutzte Feueratem ausgiebig. Die Höhle ist der kampfintensivste Ort in den Kampagnenaufzeichnungen.

# Schlüsselergebnisse

- **Screech Sagg hier gefunden** — In einem Korridor eingesponnen. Spinnen hatten seine Stiefel gestohlen. Die Gruppe befreite ihn. Er schloss sich der Gruppe an. Dies war die Sandhausen-Sitzung vom 30.11.2024.
- **Der Astral Planeen-Zug** — Während des Kampfes nahe dem Steinturm wurde die Gruppe eine nach der anderen in die Astral Planee gezogen. Reihenfolge: Sneaky Scorch zuerst, dann Princess Crackling, Rrrahah Bäähh, Bubble Bomb, Shvub-Mah, Screech Sagg als letzter. Sie erwachten an einem Strand. Die Gruppe erreichte dadurch Level 5.
- **Wächterstelen repariert** — In einer späteren Sitzung (Nachtrag, kein genaues Datum) reparierte Bubble Bomb die vier zerbrochenen Säulen. Sie aktivierten sich. Was genau sie verankern, ist nicht aufgezeichnet.

## Status

Das Innere der Höhle war nicht vollständig geräumt, als die Gruppe in die Astral Planee gezogen wurde. Bei ihrer Rückkehr (über den Nettlewood-Strand) gingen sie nicht zurück. Die Höhle und was auch immer die aktiven Wächterstelen jetzt halten, ist ungelöst.

## Lage

Klippenrand über der [Manschmied Farm](#). Zugang über Klettern. Spinnenspuren führten vom Farmbereich nach oben. Unterhalb des Devil's-Platter-Gebiets.

---

Revision #4

Created 2026-04-05 19:42:22 UTC by Admin

Updated 2026-04-12 14:22:51 UTC by Admin