

Die Spinnenhöhle

Die Berghöhle über der Manschmied Farm. Wo Screech Sagg gefunden wurde. Wo die Astral Planee sie hindurchzog.

Überblick

Ein Höhlensystem in den Klippen über der Manschmied Farm, zugänglich durch Folgen von Spinnenspuren die Felswand hinauf. Die Gruppe fand es, nachdem sie die Oger-Farm verlassen und eine Konzentration von Spinnenaktivität bemerkt hatte, die nach oben führte. Sie kletterten. Die Höhle war nicht klein.

Layout

- **Eingangsbereich** — Öffnung in der Klippenwand. Vier Spinnen bei der ersten Annäherung auf Wache. Gruppe kämpfte sie nieder.
- **Wächterstelen-Raum** — Große Kammer. Vier zerbrochene Steinsäulen, beschrieben als "einst Anker für Wesen, jetzt zerbrochen — die Wesen sind wahrscheinlich entkommen." Später bestätigt: Bubble Bomb reparierte die Säulen; sie wurden aktiv.
- **Steinturm / Torhaus** — Abgeschlossene Struktur innerhalb der Höhle. Steinkonstruktion. Diebeskunst SG 20 zum Öffnen (Sneaky zweimal bestanden, Wurf 26 beide Male). Inhalte des Inneren nicht vollständig dokumentiert.
- **Korridor-System** — Oberer Korridor mit Steinwänden, untere Höhlengänge. Mehrere abgeschlossene Türen (Axenfalle hinter einer — animierte fliegende Axt, bekämpft und besiegt).
- **Spinnen-Nester** — Untere linke Bereiche: hohe Spinnenpopulation über mehrere Sitzungen hinweg.

Angetroffene Feinde

Die Höhle erforderte mehrere Sitzungen zur Räumung: Vogelspinnen, Spinnenschwarm, Traumspinnen, Blasse Jagdspinnen, Freudvolle Jagdspinnen, Animierte Axt (Softcore). Princess Crackling nutzte Feueratem ausgiebig. Die Höhle ist der kampfindensivste Ort in den Kampagnenaufzeichnungen.

Schlüsselergebnisse

- **Screech Sagg hier gefunden** — In einem Korridor eingesponnen. Spinnen hatten seine Stiefel gestohlen. Die Gruppe befreite ihn. Er schloss sich der Gruppe an. Dies war die Sandhausen-Sitzung vom 30.11.2024.
- **Der Astral Planeen-Zug** — Während des Kampfes nahe dem Steinturm wurde die Gruppe eine nach der anderen in die Astral Planee gezogen. Reihenfolge: Sneaky Scorch zuerst, dann Princess Crackling, Rrrahah Bäähh, Bubble Bomb, Shvub-Mah, Screech Sagg als letzter. Sie erwachten an einem Strand. Die Gruppe erreichte dadurch Level 5.
- **Wächterstelen repariert** — In einer späteren Sitzung (Nachtrag, kein genaues Datum) reparierte Bubble Bomb die vier zerbrochenen Säulen. Sie aktivierten sich. Was genau sie verankern, ist nicht aufgezeichnet.

Status

Das Innere der Höhle war nicht vollständig geräumt, als die Gruppe in die Astral Planee gezogen wurde. Bei ihrer Rückkehr (über den Nettlewood-Strand) gingen sie nicht zurück. Die Höhle und was auch immer die aktiven Wächterstelen jetzt halten, ist ungelöst.

Lage

Klippenrand über der [Manschmied Farm](#). Zugang über Klettern. Spinnenspuren führten vom Farmbereich nach oben. Unterhalb des Devil's-Platter-Gebiets.

Revision #4

Created 2026-04-05 19:42:22 UTC by Admin

Updated 2026-04-12 14:22:51 UTC by Admin