

# Licktoad-Dorf — Wo alles begann

Die Goblins sehen ihr Dorf brennen

Licktoad Village Karte

*Licktoad Village, brennend in der Nacht*

## Licktoad Village

### Status

**Zerstört.** Das Dorf wurde von menschlichen Abenteurern aus Sandpoint niedergebrannt und seine Bewohner getötet. Die Gruppe kehrte zurück und fand nur noch glimmende Überreste und Skelette, die sich noch bewegten. Alle Goblins, die sie noch vor Tagen gefeiert hatten, waren tot. Die Abenteurer waren fort. Die acht legten die Skelette nieder, dann gingen sie.

### Geographie

- **Südwestlich** von Sandpoint gelegen, tief in Brinestump Marsh.
- Modul 1 beschreibt die Richtung als "südlich von Sandpoint" — dies ist ungenau. PathfinderWiki bestätigt südwestlich.
- Mehrere Meilen entlang der Varisian Küste von Sandpoint.

### Physische Beschreibung (vor der Zerstörung)

- Zentriert auf das **Versammlungshaus** — Chief Rendwattle Gutwads Halle, vollgestapelt mit Trophäen, in Sole eingelegten Leichen und dem sechs Fuß hohen Wippthron.
- **Welpenkäfige** zur Aufzucht von Goblin-Säuglingen — die Gruppe begann hier als Welpen.

- **Squealy Nords Grube** — ein schlammiges Gehege neben den Goblin-Babykäfigen, wo das Stammes-Maskottchen-Schwein gehalten wurde.
- Überreste von **Scribblefaces abgebrannter Hütte** (verbannt und gefressen, bevor die Kampagne begann).
- Gemeinschaftliche Feuerstelle für Feiern.
- Sumpf umgibt das Dorf auf allen Seiten: Riesenkäfer, wilde Hunde, Riesenschlangen, Riesenfrosche.

## Schlüsselergebnisse hier

1. **Kampagneneröffnung:** Die acht Goblins wurden aus dem Welpenkäfig entlassen, nachdem sie ihre Mutproben bestanden hatten. Zu Helden des Licktoad-Stammes erklärt. Gruppe erreichte Level 1.
2. **Erste Feier:** Nach der Rückkehr von der Kaijitsu Star mit Vorka tot und dem durchquerten Sumpf. Die Helden wurden gefeiert.
3. **Squealy Nord als vermisst entdeckt** während oder nach der ersten Feier. Führt zur Paddlefoot-Farm-Rettungsmission.
4. **Zweite Feier:** Nachdem Squealy Nord von der Farm befreit wurde. Lauter als die erste.
5. **Zerstörung:** Die Gruppe kehrte von der zweiten Schiffsexpedition zurück und fand das Dorf abgebrannt und seine Bevölkerung tot. Skelette bewegten sich noch in den Ruinen. Die acht räumten sie auf und zogen nach Norden.

## Zerstörung — Das Rätsel

*erinnert — Skelette/Zerstörung bestätigt (CD-Erinnerung, T3). Hintergrundgeschichte: vermutet — vom Spielleiter gestalteter Inhalt, Jade-Regent-Abenteurpfad / Feuer-über-Brinestump-Verbindung.*

Das Dorf wurde angegriffen und niedergebrannt, während die Gruppe auf ihrer zweiten Schiffsexpedition war. Als sie zurückkehrten, bewegten sich noch Skelette durch die Ruinen. Die Gruppe besiegte sie und zog nach Norden. Alle anderen Stammesmitglieder waren tot. Squealy Nord war nicht bei der Gruppe — er war bereits von Pa Munchmeat gefangen worden, der ihn auf der Manschmied Farm für Speck mästete. Die Gruppe befreite ihn dort später.

**Die Ursache — ein In-Game-Rätsel aus Goblin-Sicht:** Eine Abenteurergruppe besuchte die Kaijitsu Blossom vor den Goblins. Sie stürten die Toten an Bord des Schiffes auf. Die Untoten folgten ihrer Spur zurück ins Dorf und griffen an. Die Identität der Abenteurergruppe ist den Goblins unbekannt — die Gruppe begegnete ihnen nie, identifizierte sie nie und hat das Papier im Schwertgriff, der von der Blossom geborgen wurde und relevante Informationen enthalten könnte, nicht gelesen.

Dies ist ein **aktives In-Game-Rätsel**, keine Dokumentationslücke. Die Auflösung hängt von zukünftigen Spieleraktionen ab.

# Bedeutende NSCs

**Chief Rendwattle Gutwad** — CE männlicher Goblin-Ranger 3. Fettleibig. Regiert vom sechs Fuß hohen Wippthron. Spricht nur durch seinen Berater Slorb. Zum Zeitpunkt von Rise of the Runelords tot (als Geist, der in Modul 5 Brinestump Marsh heimsucht), aber während der Kampagnenereignisse am Leben.

**Slorb** — Gutwads Hauptberater und Sprachrohr. CE männlicher Goblin-Experte 1. Übertrieben gekleidet, aufgeblasen, nasale Stimme. Verteilt Missionen in Gutwads Namen.

## Anmerkungen

- Modul 2 (We Be Goblins Too!) bestätigt die Dorfzerstörung als Hintergrundgeschichte: Der Licktoad-Stamm wurde von Sandpoint-Abenteurern ausgelöscht, während die SCs nach mehr Feuerwerk Ausschau hielten.
- Das Dorf brannte zwischen Teil 2 und Teil 3 der Kampagne, nach der Rückkehr von der zweiten Schiffsexpedition.
- Die vom Spielleiter gestaltete Hintergrundgeschichte hängt mit dem Jade-Regent-Abenteurpfad / dem Modul "Feuer über Brinestump" zusammen (in dieser Kampagne nicht gespielt).

---

Revision #4

Created 2026-04-05 19:48:57 UTC by Admin

Updated 2026-04-12 14:22:52 UTC by Admin