

Licktoad-Stamm

Licktoad Village Karte

Licktoad Stammes-Feier

Licktoad-Stammessymbol

Licktoad-Stamm

Die Licktoad-Goblins von Brinestump Marsh waren der Ursprungsstamm der Gruppe. Der Stamm existiert nicht mehr als organisierte Fraktion — das Dorf wurde von menschlichen Abenteurern zerstört, während die Gruppe auf ihrer zweiten Schiffsexpedition war. Die Kern-Vier sind die letzten bekannten überlebenden Licktoad-Goblins, die in der Region operieren.

Regionaler Kontext

Fünf bedeutende Goblin-Stämme operieren in der Sandpoint-Region:

Stamm	Ort	Charakter
Birdcruncher	Höhlen am westlichen Rand des Devil's Platter	Am wenigsten aggressiv der fünf
Licktoad	Brinestump Marsh, südlich von Sandpoint	Hervorragende Schwimmer, Schädlinge
Seven Tooth	Shank's Wood (östlich)	Überfallen Sandpoints Schrottplatz, bauen Abfall zu Rüstung um
Mosswood	Östliche Region	Größter Stamm; interne Fehden zwischen Fraktionen begrenzen sie
Thistletop	Nettlewood-Küste, kleine Insel	Kontrolliert "das beste Lager" nach Goblin-Konsens

Stammesidentität

- **Lage:** Brinestump Marsh, südwestlich von Sandpoint.

- **Unterscheidendes Merkmal:** Hervorragende Schwimmer — ungewöhnlich für Goblins.
- **Häuptling:** Rendwattle Gutwad — fettleibiger Häuptling, der seinen Thron nie verlässt. Spricht nur durch seinen Berater Slorb.
- **Status:** Vernichtet. Das Dorf wurde von menschlichen Abenteurern aus Sandpoint niedergebrannt.

Stammesgesetze

"Stirb nicht!"

Eines der Kerngesetze (Gebote) der Licktoad-Goblins: "**Stirb nicht!**"

Jeder Goblin, der dieses Gesetz bricht — also stirbt — wird zuerst bestraft, dann getötet. Die Strafe geht der Hinrichtung voraus. Die Ironie ist absichtlich und kanonisch: dunkel komödiantisch und konsistent mit der Goblin-Stammeslogik.

Kulturelle Merkmale

Angst vor dem Schreiben

Goblins haben eine irrationale Angst vor dem Schreiben. Zwei verwandte Überzeugungen stützen dies:

1. **Mythologische Herkunft:** Einige Goblins glauben, die Angst stamme von den Verträgen, die Asmodeus nutzte, um ihre Barghest-Vorfahren in den Nebeln der Zeit zu binden. Schreiben ist in dieser Sichtweise ein Werkzeug infernalischer Bindung.
2. **Volksglauben:** Der bloße Akt des Aufschreibens von Wörtern stiehlt sie aus dem Kopf — was aufgeschrieben wird, geht aus dem Verstand verloren.

Schweine-Kultur

Der Licktoad-Stamm hielt Schweine im **Pigpit** — einem schlammigen Gehege neben den Goblin-Babykäfigen. Squealy Nord war das Stammes-Maskottchen-Schwein. Shvub-Mah trug den Titel **Master of the Pigpit**.

Bekannte NSCs

- **Rendwattle Gutwad** — fettleibiger Häuptling. Verlässt seinen Thron nie.
- **Squealy Nord** — Stammes-Schwein-Maskottchen. Status nach der Dorfzerstörung unbekannt. Siehe die Squealy-Nord-NSC-Seite.

Post-Vernichtungs-Status

Der Licktoad-Stamm existiert nicht mehr als organisierte Fraktion. Die Gruppe (Kern-Vier) sind die letzten bekannten überlebenden Licktoad-Goblins. Sie haben sich seither mit dem Birdcruncher-Stamm verbündet, nachdem Sneaky Scorch Birdcruncher-Häuptling wurde.

Namensgebung & Volljährigkeit

Babynamen und der verdiente zweite Name

Licktoad-Goblins erhalten bei der Geburt einen einzigen Namen. Der zweite Teil eines Goblin-Namens muss verdient werden — nicht gegeben.

Die vier Gründungsmitglieder der Gruppe trugen bis zum Abschluss der Cave-of-Darkfear-Quest nur Einzelnamen:

Endgültiger Name	Babynamen
Bubble Bomb	Bubble
Sneaky Scorch	Sneaky
Rrrahah Bäähh	Rrrahah
Shvub-Mah	Shvub

Nach Abschluss der Quest traf die Gruppe Magical Maggie auf der Straße, kehrte dann zum Licktoad Village zurück und wurde als vollwertige Licktoad-Goblins empfangen — und verdiente sich den zweiten Teil ihrer Namen.

Übergangsritus: Die Cave-of-Darkfear-Quest

Die Vorgeschichts-Übergangsquest erforderte, dass die jungen Goblins zum Tadpole Bog reisten, eine Kröte fingen und sie dann dem Geist der Cave of Darkfear präsentierten. Die Quest wurde von Whelp-Wrangler Loptop beaufsichtigt, dessen Anweisungen lauteten: "*Kröte holen, Geist zeigen, alles töten, das euch aufhalten will, und am wichtigsten STIRBT NICHT!*"

Während dieser Quest tötete die Gruppe einen Goblin-Schläger namens Kettlehead.

Die Licktoad-Abzeichen-Herausforderungen

Um ein Licktoad-Abzeichen (mit magischen Eigenschaften) zu verdienen, müssen vier Herausforderungen absolviert werden:

1. Animal friendship
2. Fröhlicher Schlag
3. Hurtful words
4. Zungenkräusler

Screech Sagg ist KEIN Licktoad

Sieben der acht Gruppenmitglieder sind Licktoad-Goblins. Die Ausnahme ist **Screech Sagg** — sein Stammesursprung ist unbekannt. Er wurde eingesponnen in einer Spinnenhöhle gefunden und schloss sich dort der Gruppe an. Kein Stammeskontext wurde aufgezeichnet.

Revision #5

Created 2026-04-05 19:48:58 UTC by Admin

Updated 2026-05-14 12:00:19 UTC by Admin