

Manschmied-Hof

Munchmeat/Manschmied Farm Karte (Modul 2)

Modul-2-Karte: Die Munchmeat-Farm (Moduläquivalent der Manschmied Farm)

Überblick

Eine Farm nordöstlich des Birdcruncher-Gebiets. Die Birdcrunchers schickten die Gruppe, um Pa Manschmied und das feuerspuckende Schwein auf dieser Farm zu erledigen. Der Ansatz war eine Schleichoperation. Die Farm hatte eine Oger-Familie — Oger-Pa, Oger-Ma und Oger-Sohn. Schweine wurden befreit. Einige der Oger überlebten nicht. Die Gruppe verließ den Ort mit dem, wonach sie gekommen war, und dem unbehaglichen Gefühl, dass sie etwas folgten, anstatt es zu führen.

Farmlayout

- **Haupthaus** — auf Stelzen mit einem käfigartigen Hohlraum darunter
- **Hühnerställe** — nördlich des Hauses; Freilandhühner
- **Umgedrehtes Bootsunterstand** — im Westen; dient als Schweinegehege
- **Werkschuppen** — im Süden; überwuchert; feuerlösende Pflanzen werden hier angebaut (Treibstoff für Piggy)
- **Tiergehege** — enthielt Princess Crackling und ein gewöhnliches Bauernhof-Schwein
- **Verschlossene Falltür** — innerhalb des Farmhauses; von der Gruppe nicht erkundet

Kampagnenkanon

- **Name:** Manschmied Farm. Dieser Name erscheint in keinem extrahierten Modul. Modul 2 verwendet "Munchmeat Farm". "Manschmied" ist entweder eine Spielleiter-Umbenennung oder ein Spieler-geprägter Name. Bestätigter Kampagnenkanon ungeachtet der Herkunft.
- **Lage:** Nordöstlich des Birdcruncher-Gebiets.
- **Missionsursprung:** Von Wise Mummy Sprattleharsh nach dem Häuptlingsrat (23.03.2024) vergeben — Pa Manschmied und das feuerspuckende Schwein töten.
- **Ansatz:** Schleichoperation. Sneaky Scorch war in seinem Element.

Die Oger-Familie

Name	Rolle	Status / Anmerkungen
Pa Munchmeat (Pa Manschmied)	Oger-Druide; Farmbesitzer; Tierbegleiter Piggy	Besiegt (T2 Spielleiternotizen)
Ma (Oger-Ma)	Weiblicher Oger; trägt eine große Axt	Früh abgereist; bis zum Teufelshochplateau verfolgt — Sneaky verlor dort die Spur
Guffy	Ogerkind-Tochter	Kam später mit Ma und einem toten Hobgoblin zurück
Piggy	Pas Tierbegleiter — riesiges, gepanzertes, feuerspuckendes Wildschwein	Feueratem durch feurröpsende Pflanzen aus dem Werkschuppen befeuert; trägt Feuerkürbis

Ereignisse auf der Farm

- **24.05.2024 (Osterode — bestätigt T1):** Shvub-Mah kam mit Princess Crackling an. 2 Granitgeier landeten auf dem Farmhaus. Farmhühner befreit; Gruppe versteckte sich auf dem Hügel. Eine Ogerspinne kam den Hügel herauf — besiegt. Eine wilde Spinne erschien — ebenfalls besiegt.
- **Hausuntersuchung (Osterode-Sitzungen):** **Alchemy Goggles** gefunden → Bubble. **Feuerkürbis**, alchemistische Vorräte in einer Truhe. Verschlossene Falltür — nicht erkundet.
- **Die Schweine:** Zwei Schweine im Farmgehege auf der Westseite unter einem als Schweinegehege umgenutzten Boot — **Squealy Nord** (das Licktoad-Stammes-Maskottchen, von Pa Munchmeat vor dem Dorfbrand gefangen, hier gehalten und für Speck gemästet) und ein gewöhnliches Bauernhof-Schwein. Squealy Nord wurde hier befreit. **Princess Crackling wurde NICHT von dieser Farm befreit** — sie war bereits vor Erreichen des Birdcruncher-Gebiets an einem Bach gefangen worden und war als Shvub-Mahs gebundene Begleiterin bei der Gruppe, als sie ankamen. *bestätigt — Spielleiter T2, 2026-04-05*
- **Zeitplan der Oger-Familie:** Oger-Ma brach mit einer großen Axt auf; bis zum Teufelshochplateau verfolgt, Spur von Sneaky Scorch verloren. Oger-Pa kehrte nachts mit einer weiteren Ogerspinne zurück. Oger-Ma kehrte mit Oger-Sohn und einem toten Hobgoblin zurück.
- **Nacht in einem verlassenen Bauernhaus (früher):** Während des Vormarschs ins Manschmied-Gebiet rastete die Gruppe auf einer verlassenen Farm. Ein Oger griff in der Nacht an. Shvub-Mah kate den Oger wiederholt durchs Haus, bis der Oger scheiterte, ihn zu fressen.

Ogerspinnen

Mehrere Ogerspinnen (Oger-Spinnen) waren auf und um die Farm anwesend. FoundryVTT (24.05.2024) Spielwerte: Gift SG 22 Zähigkeit, Netzfalle (Festgehalten, SG 22 Entkommen),

natürlicher Angriff 2W8+8 Stich (Krit verdoppelt). *bestätigt* — T1

- Erste Ogerspinne auf dem Hügel angetroffen — getötet (24.05.2024-Sitzung).
- Oger-Pa kehrte während der Nacht mit einer weiteren Ogerspinne zurück.

Wem die Gruppe danach folgte

Von der Manschmied Farm folgte die Gruppe Spinnenspuren eine Klippe hinauf und fand einen Höhleneingang. Drinnen: ein Raum mit **2 zertrümmerten Wächterstelen** (waren einst Anker für Wesen, jetzt zerbrochen — die Wesen waren offenbar entkommen). Dies führte zur ausgedehnten Spinnenhöhlen-Sequenz und schließlich zum Astral Planeen-Transit.

Verhältnis zur Modulquelle

Das Äquivalent in Modul 2 (Pa Munchmeats Farm) ist eine Oger-Druiden-Farm mit feuerspuckenden Wildschweinen und Squealy Nord in einem Gehege. Die Kampagnenversion weicht ab: Princess Crackling ist das feuerspuckende Schwein (ein von Nord getrenntes Tier), und die Oger-Familie ist die Manschmied-Familie. Kampagnenversion verwenden.

Anmerkungen

- Die Farm ist **nicht** der Ort, wo Squealy Nord in dieser Kampagne gehalten wurde. Nord wurde von Paddlefoot Farm zwischen der ersten und zweiten Schiffsexpedition zurückgeholt.
- Princess Crackling (feuerspuckendes Schwein) und Squealy Nord (Stammes-Maskottchen) sind verschiedene Tiere. Shvub-Mah hat beide. Nicht verwechseln.
- FoundryVTT (24.05.2024) bestätigt: Sneaky Scorch, Shvub-Mah, Rrrahah Bäähh, Bubble Bomb, Princess Crackling als aktive Spieler. "Ma" (Oger-Ma) erschien ebenfalls in Würfeln.

Revision #5

Created 2026-04-05 19:54:54 UTC by Admin

Updated 2026-04-12 14:22:56 UTC by Admin